

Две башни с мостом и туннелем

PCM210803

KOMPAN
Let's play



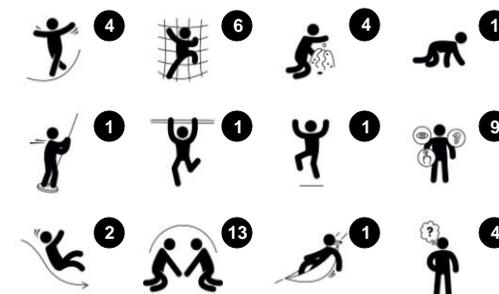
Двойная мега башня с мостом и туннелем рассчитана на детей в возрасте от 4 до 12 лет и достаточно просторна и крепка, чтобы принять даже игроков старшего возраста. Это означает, что родители и опекуны могут играть вместе со своими детьми. В этом огромном игровом блоке с двойной башней есть все: разнообразное ползание, лазание,

скольжение с нескольких уровней, прекрасный вид на пути к вершинам башен и отличные игровые уголки, где можно собраться дружной компанией. Мега башня предлагает хорошую тренировку мышц и моторики, в том числе равновесия и координации для широкого круга детей и взрослых.

Номер товара PCM210803-0902

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	718x728x470 cm
Возрастная группа	4+
Игровая вместимость	40
Варианты окраски	



Две башни с мостом и туннелем

PCM210803

KOMPAN
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с опорами из горячо-погруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Канаты изготовлены из устойчивых к ультрафиолетовому излучению прядей PES с внутренним стальным армированием. Обертка из полиэстера индуктивно расплавляется на каждую прядь для получения превосходной износостойкости и сопротивления разрывам.



Игровые системы KOMPAN можно настроить в соответствии с индивидуальными требованиями. Посетите веб-сайт www.kompan.ru, чтобы ознакомиться с возможностями цифрового планировщика решений KOMPAN. Множество опций для панелей, палуб, стоек, горок и других игровых мероприятий обеспечивают долговременные решения в любой окружающей среде.

Номер товара PCM210803-0902

Информация по установке

Макс. высота падения	299 см				
Область безопасной поверхности	80,1 м ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	52.4				
Объем раскопок	0,93 м ³				
Объем бетона	0,00 м ³				
Глубина фундамента	85 см				
Вес груза	1.878 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Палубы HPL	15 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				



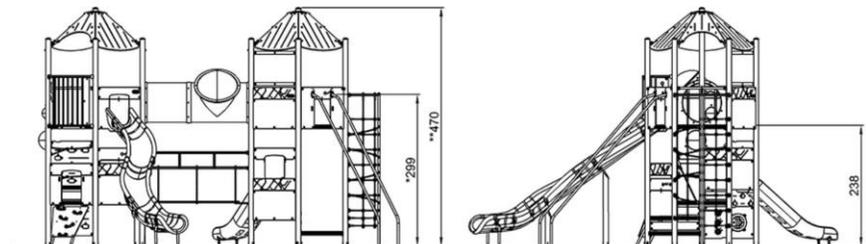
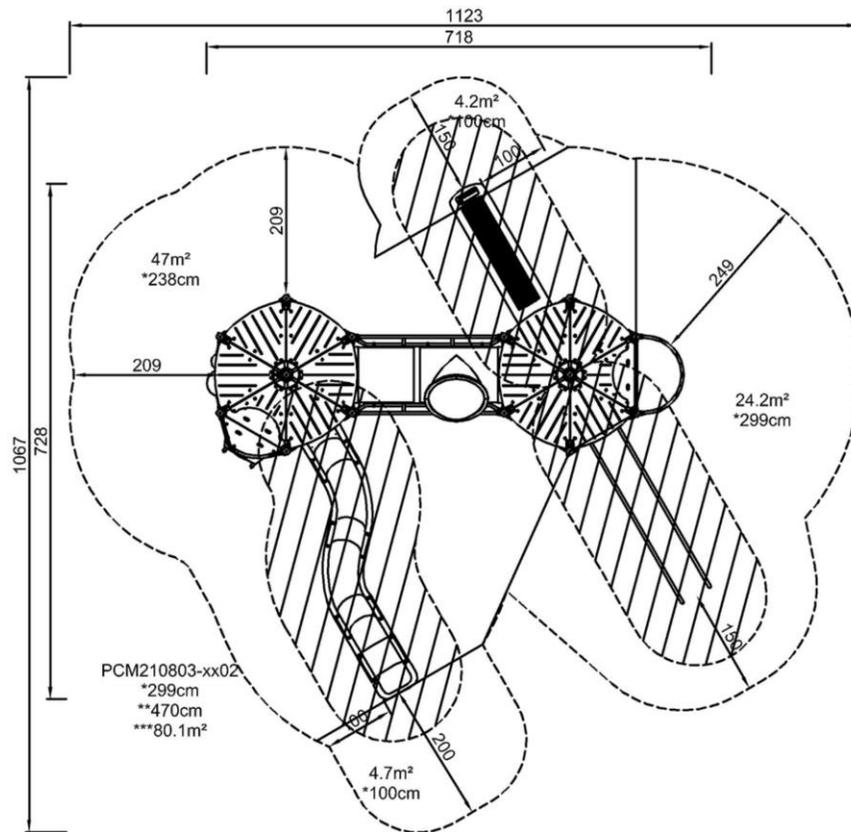
Две башни с мостом и туннелем

PCM210803

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Две башни с мостом и туннелем

PCM210803



Climbing wall

Physical: develops children's cross coordination, eye-hand coordination, and muscle strength when climbing.

Social-Emotional: two-sided climb invites cooperation.



Balcony

Social-Emotional: the balcony invites meetings and interaction with people on ground level.



Rock climber

Physical: supports cross coordination and leg, arm and hand strength.

Social-Emotional: the inclination makes climbing feel secure, especially for younger children.



Curved slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.



Tunnel

Physical: the children crawl through the tunnel, developing motor skills such as cross-body coordination and proprioception.

Social-Emotional: turn-taking when passing each other.



Bubble window

Social-Emotional: invites interaction between outside and inside.

Cognitive: distorts the sound of the voice, developing logical thinking.



Tower net

Physical: the children have a fast access up the horizontal rungs, and a slower climb up the sloping rungs. The net can be climbed from both sides, levelling the challenge of accessing the platform. Cross coordination and sense of space is supported, as well as arm and leg muscles.

Social-Emotional: the two-sided net allows for social interaction. The spaciousness invites socializing.

Cognitive: logical thinking and planning when planning how best to enter the platform from the net.



Banister bars

Physical: balance, spatial awareness and coordination are developed when going down, as well as arm, leg and core muscles when holding tight. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.



Timer

Social-Emotional: teams can each have a button to measure rounds, wins etc. The buttons support cooperation and teamwork.

Cognitive: counting and registering support thinking skills such as logical thinking and sequencing.

Creative: children can leave their mark, placing the timer in different positions.



Plank bridge

Physical: balancing across the plank develops the vestibular system as well as cross coordination.

Social-Emotional: passing other children takes co-operation and teaches children turn-taking skills.



Две башни с мостом и туннелем

PCM210803



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.