

Двойная башня с монорельсом

PCM110803

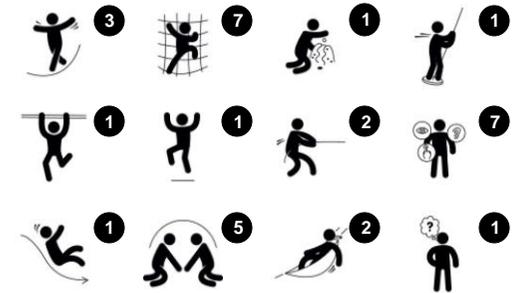
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCM110803-0902

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	792x701x412 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	12
Варианты окраски	



Двойная башня с монорельсом предлагает разнообразную физическую и социальную игру для детей школьного возраста, а также отличное место для общения с друзьями. Скольжение по воздуху на монорельсе — это огромное развлечение для детей, которое так и манит повторить его снова и снова, что заставляет играть дольше. Если

катание на монорельсе становится слишком требовательным, ступенька вверх от платформы дает ребенку доступ к красивой изогнутой горке, предлагающей захватывающую поездку вниз. К этой горке также можно получить доступ через спусковой спуск: сложное и увлекательное восхождение, которое требует полной

концентрации и сосредоточения внимания на кросс-координации и балансе. Под платформой можно отдохнуть с друзьями, сидящими напротив друг друга на двух качающихся гамаках, или, в качестве альтернативы, поиграть с очаровательными песочными часами на панели под платформой.

Двойная башня с монорельсом

PCM110803



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с опорами из горячепогруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



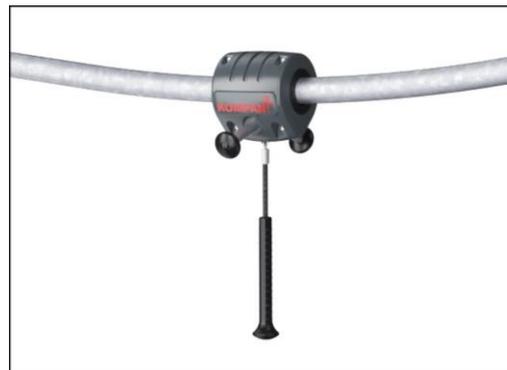
Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.



Подвесная тянушка спроектирована с приваренным стальным сердечником и покрыта полиэтиленовым корпусом низкой плотности. Две горячепофуженные оцинкованные стальные ручки расположены под углом, чтобы обеспечить наилучшую эргономичность при скольжении. Колеса тянушки изготовлены из малозумного ТПУ и установлены с герметичными шарикоподшипниками.

Номер товара PCM110803-0902

Информация по установке

Макс. высота падения	178 cm				
Область безопасной поверхности	53,9 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	21.7				
Объем раскопок	0,80 m ³				
Объем бетона	0,08 m ³				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	645 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Палубы HPL	15 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				



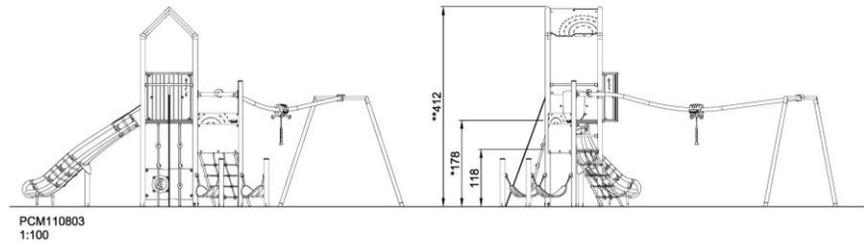
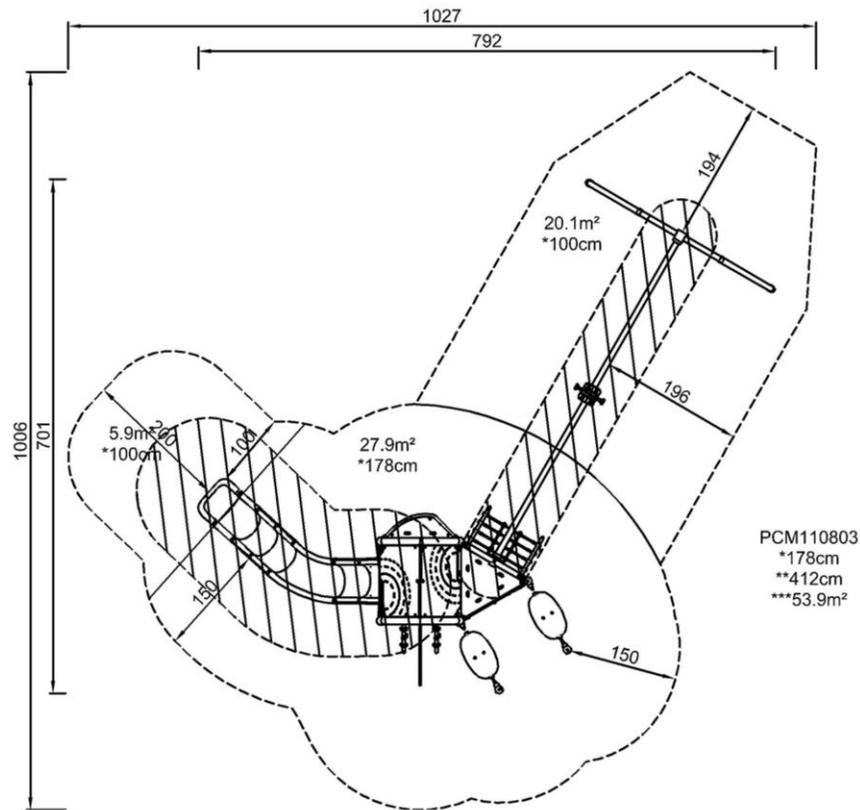
Двойная башня с монорельсом

PCM110803

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Двойная башня с монорельсом

PCM110803



Hammock

Physical: coordination and sense of balance when swaying.
Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.



Balcony

Social-Emotional: the balcony invites meetings and interaction with people on ground level.



Rapeller

Physical: supports cross coordination, proprioception and sense of space. Leg and core muscles are used intensely. Upper body muscles are developed when children pull themselves upwards in the rope.
Social-Emotional: turn-taking and self-regulation, both important life skills.



Curved slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.
Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.



Track Ride

Physical: train arm and core muscles. Bone density when jumping down from the handholds and motor skills like agility, balance and coordination are supported.
Social-Emotional: cooperation, consideration, turn-taking, risk-taking, self-confidence.



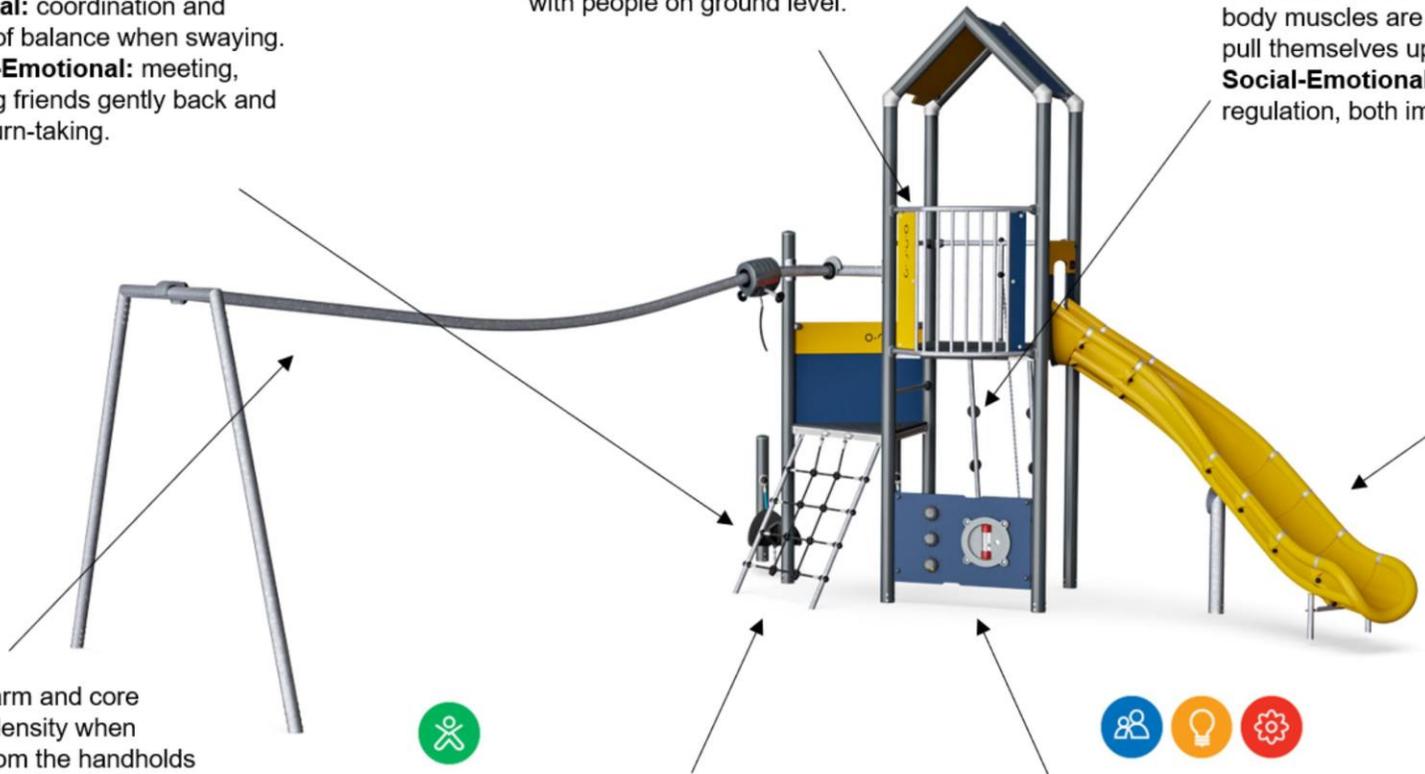
Climbing net

Physical: due to the inclination of the net, the child is supported in climbing. Hand-eye coordination, cross coordination and proprioception are trained. These are fundamental for judging the body in time and space, crucial life skills for navigating the world securely.



Timer

Social-Emotional: teams can each have a button to measure rounds, wins etc. The buttons support cooperation and teamwork.
Cognitive: counting and registering support thinking skills such as logical thinking and sequencing.
Creative: children can leave their mark, placing the timer in different positions.



Двойная башня с монорельсом

PCM110803



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.