

# Тройная башня с горкой и пандусом

PCM301110

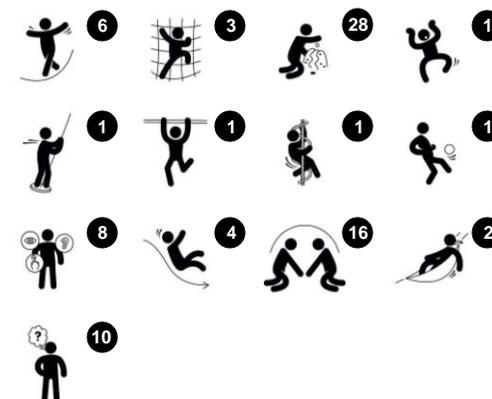
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара PCM301110-0610

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	957х966х279 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	50
Варианты окраски	



Это удивительное игровое оборудование распростирает свои объятия, приглашая поиграть детей всех способностей. Благодаря богатому разнообразию игровых возможностей, дети захотят провести на детской площадке очень долгое время. Пандус предоставляет детям с ограниченными возможностями ряд увлекательных тактильных действий: панели

с часами и крестиками-ноликами предлагают сделать перерыв и пообщаться, тренируя при этом логическое мышление и социальное взаимодействие. Скольжение с горки, в свою очередь, тренирует чувство равновесия и пространства. «Кудрявый альпинист» с его вращающимся спуском — это настоящий хит! Стена для скалолазания и сетка тренируют кросс-координацию, что

является фундаментом для навыков чтения. Не менее интересна внешняя часть помещения: два гамака приглашают к социальной игре малышей. Великолепная музыкальная панель добавляет звук и тональность, развивая логическое мышление и творчество.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Тройная башня с горкой и пандусом

PCM301110

**KOMPAN**  
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с горячо-погруженным оцинкованным стальным ядром предварительно оцинкованы внутри и снаружи и обработаны порошковым покрытием.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Канаты изготовлены из устойчивых к ультрафиолетовому излучению прядей PES с внутренним стальным армированием. Обертка из полиэстера индуктивно расплавляется на каждую прядь для получения превосходной износостойкости и сопротивления разрывам.



Игровые системы KOMPAN можно настроить в соответствии с индивидуальными требованиями. Посетите веб-сайт [www.kompan.ru](http://www.kompan.ru), чтобы ознакомиться с возможностями цифрового планировщика решений KOMPAN. Множество опций для панелей, палуб, стоек, горок и других игровых мероприятий обеспечивают долговременные решения в любой окружающей среде.

Номер товара PCM301110-0610

## Информация по установке

Макс. высота падения	204 cm
Область безопасной поверхности	99,7 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	58.7
Объем раскопок	1,33 m <sup>3</sup>
Объем бетона	0,10 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	60 cm
Вес груза	2.034 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

## Информация о гарантии

EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

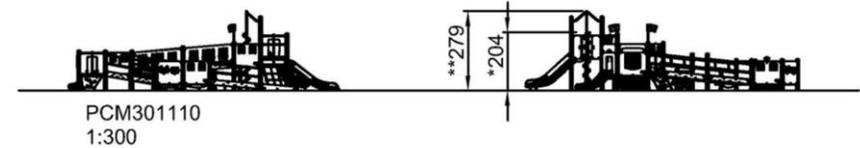
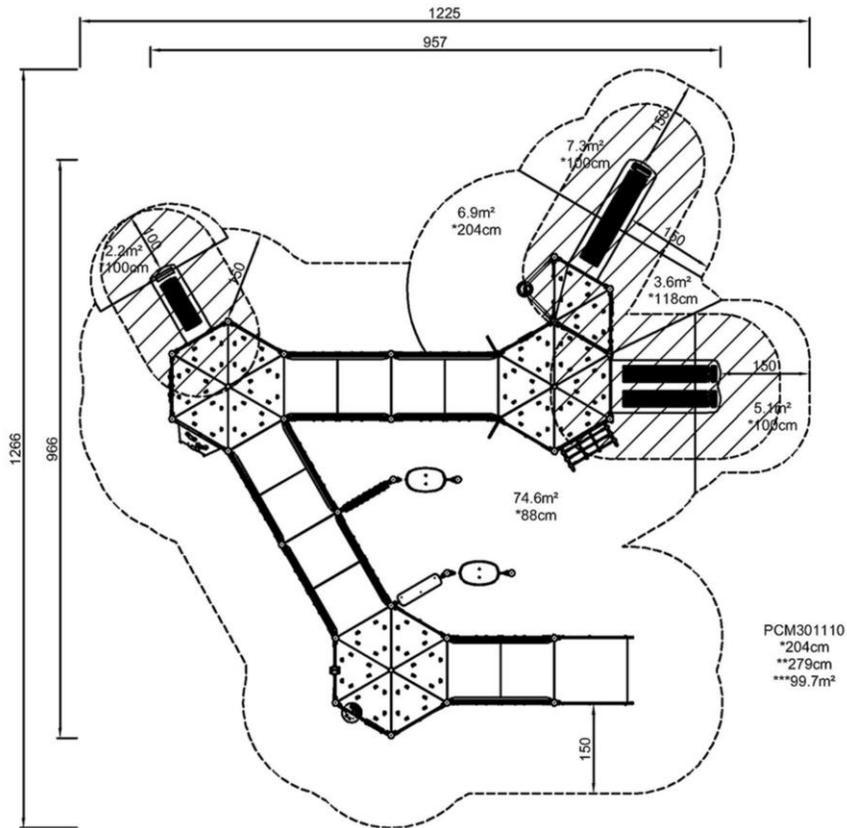


# Тройная башня с горкой и пандусом

PCM301110

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Тройная башня с горкой и пандусом

PCM301110



## Accessible ramp

**Physical:** wheeling or being wheeled up the inclination trains spatial awareness, and in non-electric wheelchairs it trains upper body coordination and strength. Walking or crawling up an inclined surface trains cross coordination.

**Cognitive:** the gradual change of height trains the understanding of space and measures for young children.



## Tic-tac-toe panel

**Social-Emotional:** stimulates communication and turn-taking skills.

**Cognitive:** support rules understanding, strategic thinking.



## Curly climber

**Physical:** coordination and proprioception are supported when placing arms and legs correctly for going down. Sense of balance when rotating. Arm muscles for holding tight.

**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.

**Cognitive:** logical thinking when placing arms and legs right for rotating downwards.



## Clock panel

**Social-Emotional:** cooperation with others on turning wheel, turn-taking, communicating with children on the other side.

**Cognitive:** learning about numeracy and time in a tangible way.

**Creative:** leaving your mark on the playground when setting clock pointers differently.



## Binoculars

**Cognitive:** the binoculars set a tangible theme and thus spur dramatic play. Dramatic play is a great trainer of language and communication skills.



## Hammock

**Physical:** coordination and sense of balance when swaying.

**Social-Emotional:** meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

**Cognitive:** for toddlers cause and effect understanding.



## Xylophone music panel

**Social-Emotional:** invites social interaction and co-creation for more children, on both sides.

**Cognitive:** understanding of cause and effect when striking tubes and creating sound.

**Creative:** the creation of different intensity and tonality stimulates creative skills.



## Climbing net

**Physical:** due to the inclination of the net, the child is supported in climbing. Hand-eye coordination, cross coordination and proprioception are trained. These are fundamental for judging the body in time and space, crucial life skills for navigating the world securely.

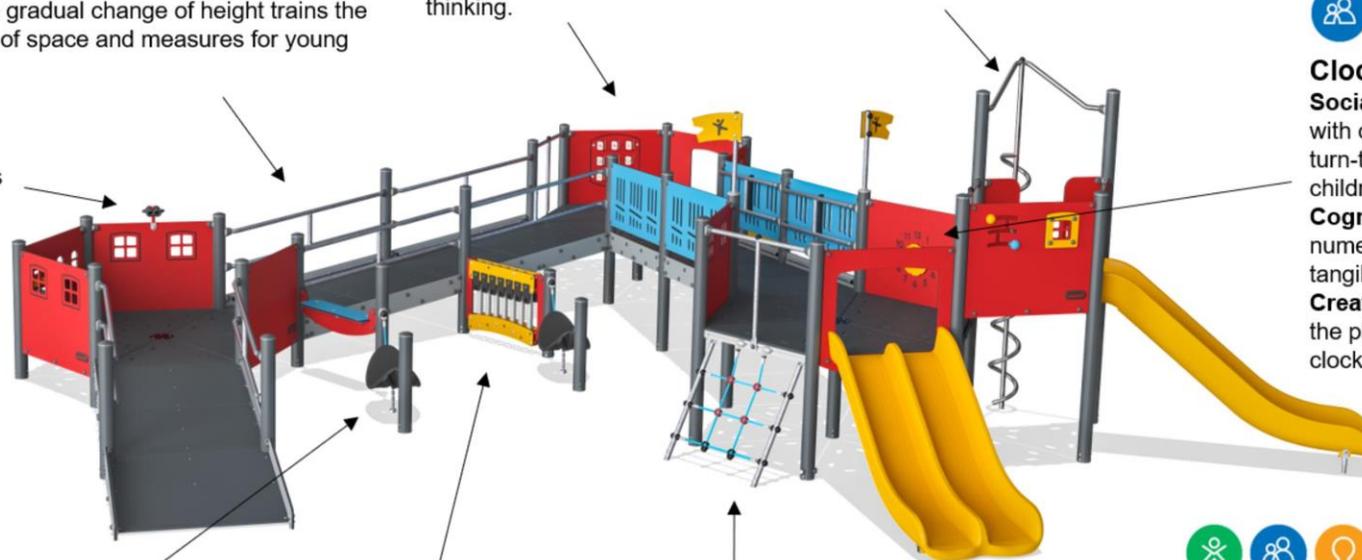


## Double slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

**Social-Emotional:** invites socializing, supports parent-child and peer-to-peer play.

**Cognitive:** young children train their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



# Тройная башня с горкой и пандусом

PCM301110

**KOMPAN**  
Let's play



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.