

Структура с пандусом

PCM103010

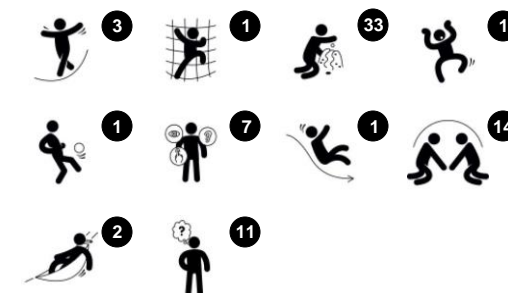
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCM103010-0610

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	692x627x140 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	30
Варианты окраски	



Это отличное игровое оборудование раскинуло свои объятия и образовало четыре пространства, которые приглашают детей всех способностей поиграть и весело провести время. Благодаря богатому разнообразию игровых возможностей, дети захотят провести на детской площадке очень долгое время. Пандус предоставляет детям с ограниченными возможностями ряд увлекательных тактильных действий:

погремушка звуковых сфер в углублениях, вертикальное и горизонтальное вращение предметов, крестики-нолики. Их можно использовать как внутри, так и за пределами игровой структуры. Все они стимулируют логическое мышление и языковые навыки. Стена для скалолазания тренирует кросс-координацию, что является основой для навыков чтения. Спуск с горки, несомненно, является увлекательным занятием для всех

детей. Последняя часть комплекса не менее увлекательна: два гамака приглашают к совместной игре с друзьями, где малыши могут потренировать свои социальные навыки. Великолепная музыкальная панель воспроизводит звуки и тональность, поддерживая логическое мышление и творчество.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Структура с пандусом

PCM103010

KOMPAN
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с горячо-погруженным оцинкованным стальным ядром предварительно оцинкованы внутри и снаружи и обработаны порошковым покрытием.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.



Игровые системы KOMPAN можно настроить в соответствии с индивидуальными требованиями. Посетите веб-сайт www.kompan.ru, чтобы ознакомиться с возможностями цифрового планировщика решений KOMPAN. Множество опций для панелей, палуб, стоек, горок и других игровых мероприятий обеспечивают долговременные решения в любой окружающей среде.

Номер товара PCM103010-0610

Информация по установке

Макс. высота падения	100 cm
Область безопасной поверхности	52,1 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	24.9
Объем раскопок	0,65 m ³
Объем бетона	0,05 m ³
Глубина фундамента	60 cm
Вес груза	737 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



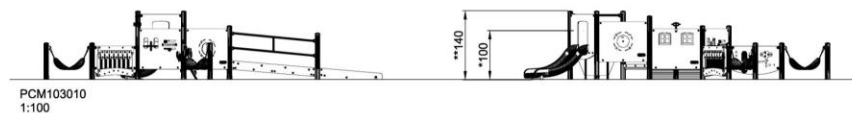
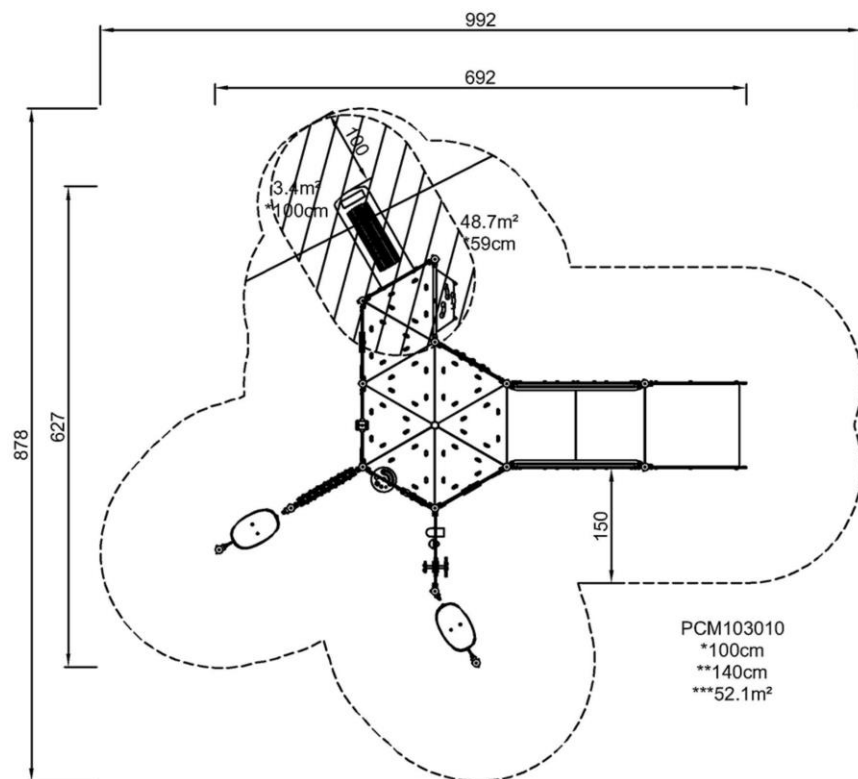
Структура с пандусом

PCM103010

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Структура с пандусом

PCM103010



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Binoculars

Cognitive: the binoculars set a tangible theme and thus spur dramatic play. Dramatic play is a great trainer of language and communication skills.



Tic-tac-toe panel

Social-Emotional: stimulates communication and turn-taking skills.

Cognitive: support rules understanding, strategic thinking.



Accessible ramp

Physical: wheeling or being wheeled up the inclination trains spatial awareness, and in non-electric wheelchairs it trains upper body coordination and strength. Walking or crawling up an inclined surface trains cross coordination.

Cognitive: the gradual change of height trains the understanding of space and measures for young children.



Xylophone music panel

Social-Emotional: invites social interaction and co-creation for more children, on both sides.

Cognitive: understanding of cause and effect when striking tubes and creating sound.

Creative: the creation of different intensity and tonality stimulates creative skills.



Clock panel

Social-Emotional: cooperation with others on turning wheel, turn-taking, communicating with children on the other side.

Cognitive: learning about numeracy and time in a tangible way.

Creative: leaving your mark on the playground when setting clock pointers differently.



Hammock

Physical: coordination and sense of balance when swaying.

Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

Cognitive: for toddlers cause and effect understanding.



Turn disk & sound-counter

Social-Emotional: spurs group play and conversations with its two-sidedness.

Cognitive: logical thinking, understanding numeracy.

Creative: creating sounds when the spheres run through grooves.



Gearshift and tube panel

Social-Emotional: spurs group play and conversations with its two-sidedness.

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages skills. Communication skills when explaining functionalities. The passing of materials through funnels supports the children's logical thinking and for younger children the understanding of object permanence: that materials don't vanish, but run through at the other end.

Creative: changing the position of the gear, leaving your mark.

Структура с пандусом

PCM103010



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.