

# Перевал

ELE500105

**KOMPAN**  
Let's play



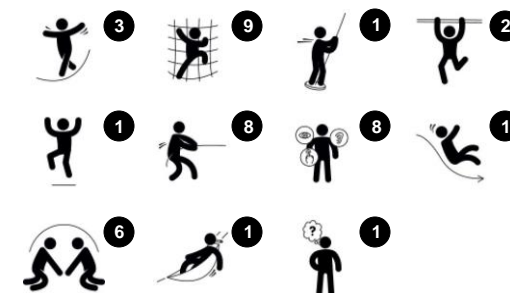
Интересные возможности для игр с использованием этого комплекса обретут все дети в возрасте 6-12 лет. Башня с интересной конструкцией и оформлением будет интересна любому ребенку в возрасте от 6 до 12 лет. Изогнутая лестница, стена для скалолазания высотой 1,4 метра, горка и другие элементы помогут детям развиваться

физически и сделают их воображение более богатым. Комплекс подойдет и малышам с ограниченными возможностями.

Номер товара ELE500105-3717

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	743x411x484 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	22
Варианты окраски	●



# Перевал

ELE500105

**KOMPAN**  
Let's play



Основные опоры, представляющие собой 4-дюймовые предварительно оцинкованные с наружи и внутри стальные трубы с наружным слоем из полиуретановой резины толщиной 3 мм. Резина PUR отливается непосредственно на стальную трубу для обеспечения идеальной адгезии для длительного срока службы в любых климатических условиях.



Горка изготовлена из литого полиэтилена. ПЭ имеет высокую ударпрочность в широком диапазоне температур, что обеспечивает вандалостойкость во всех местах.



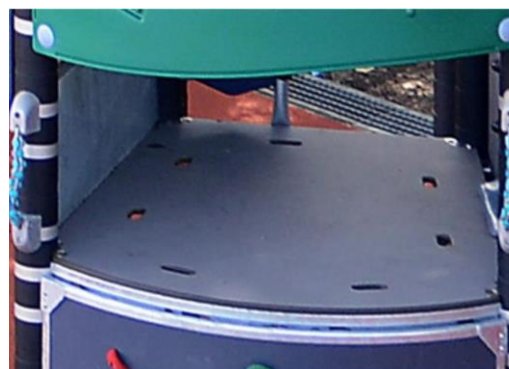
Изогнутые и прямые панели изготовлены из УФ-стабилизированного полиэтилена. Панели имеют несколько встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панели. Другие панели изготовлены из 19мм PE EcoCore™ от KOMPAN, который является очень прочным, экологичным и пригодным для вторичной переработки материалом.



Изогнутая стена для лазанья изготовлена из панели Eкоgip, которая состоит из полиэтиленовой основы толщиной 15 мм с верхним слоем из мягкой резины толщиной 3 мм с противоскользящим эффектом.



Панели и игровые элементы крепятся к опорам с помощью бессвинцовых алюминиевых хвостов, отлитых под давлением, с герметичными головками болтов. Разъемы крепятся к стойке с помощью ремня из нержавеющей стали и затягиваются стальными болтами Loctite.



Все настилы опираются на сварную стальную раму из горячеоцинкованной стали уникальной конструкции с несколькими вариантами крепления. Настилы HPL толщиной 17,8 мм обладают очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности KOMPAN.

Номер товара ELE500105-3717

## Информация по установке

Макс. высота падения	240 cm	
Область безопасной поверхности	58,1 m <sup>2</sup>	
Кол-во установщиков	2	
Общее время установки	44.6	
Объем раскопок	4,00 m <sup>3</sup>	
Объем бетона	1,86 m <sup>3</sup>	
Глубина фундамента	90 cm	
Вес груза	1.267 kg	
Варианты крепления	В грунт	✓
	На поверхность	✓
Изогнутые панели	10 лет	
Столб	10 лет	
Палубы HPL	15 лет	
Детали из нержавеющей стали	Пожизненная	
Гарантированные запасные части	10 лет	

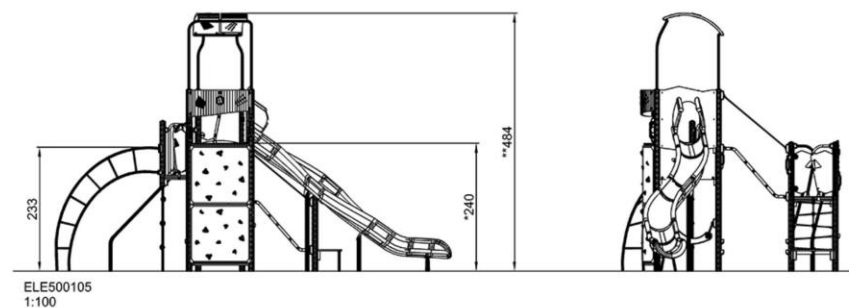
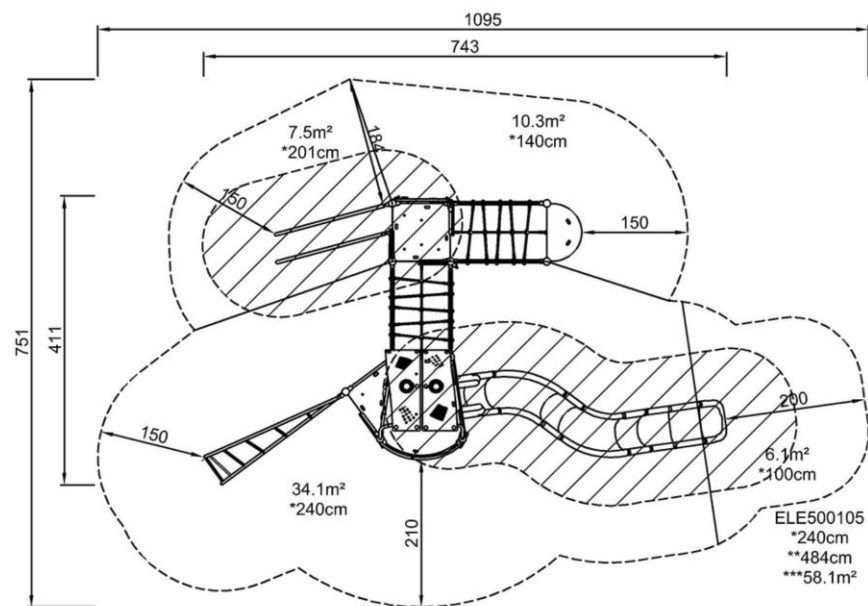


# Перевал

ELE500105

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



## Jacob's ladder

**Physical:** cross coordination and spatial awareness as well as upper body muscles when hanging with arms. This is especially important due to sedentary lifestyles of today's children.

**Social-Emotional:** turn-taking and cooperation.

**Cognitive:** logical thinking when going from 2nd to 3rd step, changing feet.



## Banister bars

**Physical:** coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in childhood.

**Social-Emotional:** turn-taking and risk-taking.



## Rope climber

**Physical:** children develop cross coordination when climbing and upper body muscles when pulling themselves upwards in the support ropes.

**Social-Emotional:** place for meeting, taking a break and socializing.



## Curved slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.



## Play shell

**Physical:** the swaying movement stimulates the sense of balance, necessary to sit still on a chair.

**Social-Emotional:** meeting, taking a break and turn-taking are supported, skills necessary to learn how to avoid conflicts.



## Climbing wall

**Physical:** climbing here develops cross coordination, which supports cross-modal perception, necessary for other skills such as reading.





## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.