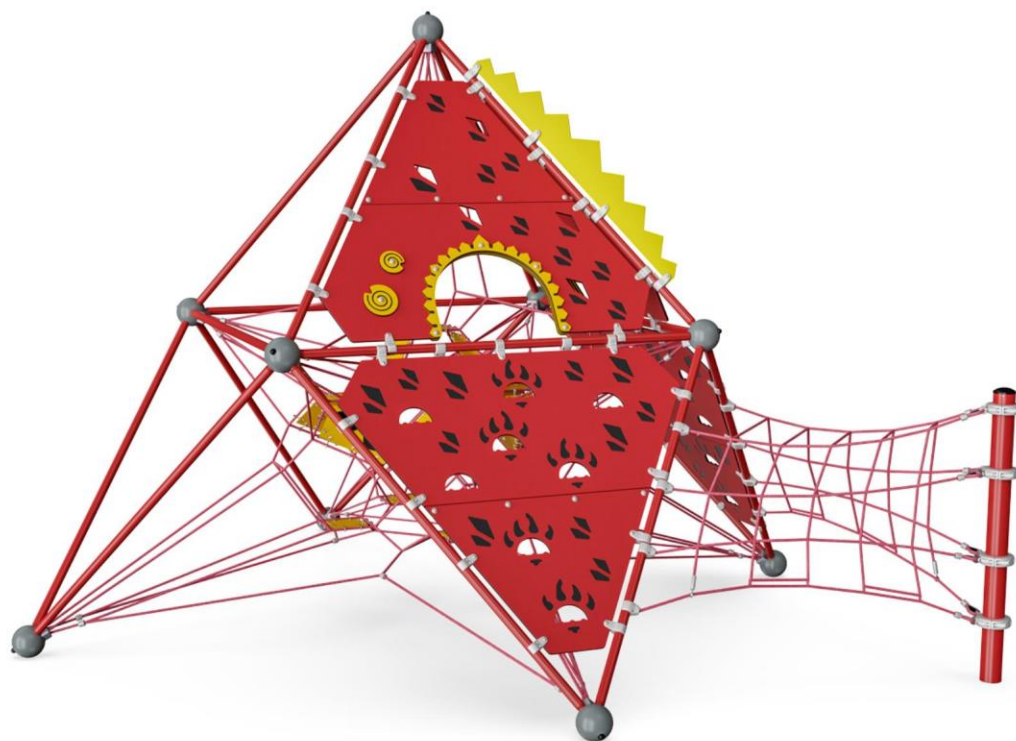


Драгит драгонит

COR10494

KOMPAN
Let's play



Яркие цвета и упругие веревки, сети и мембраны – это именно то, что привлекает детей в Драгит Драгонит. Разнообразие элементов для восхождения, а также место для встреч побуждают их возвращаться снова и снова. Непростые задачи скалолазания придают игре дополнительный интерес. Вертки конструкции

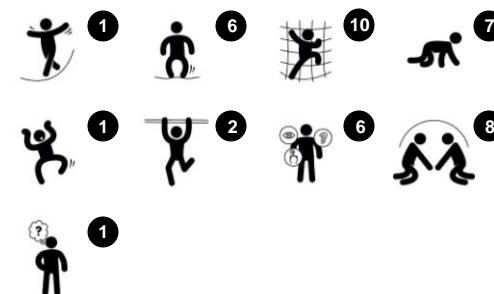
взаимосвязаны, тем самым создавая вибрации во время движения. Это тренирует основные мышцы тела и их координацию, а также осознание пространства. Помимо веревок, конструкция состоит из стенок, которые создают дополнительные варианты игр, например, прятки. Хвост конструкции создает место для переговоров и обмена

информацией. Игровое преимущество Драгит Драгонит – это острые ощущения, которые дети получают от коллективного восхождения, тем самым развивая проприоцепцию.

Номер товара COR104941-0401

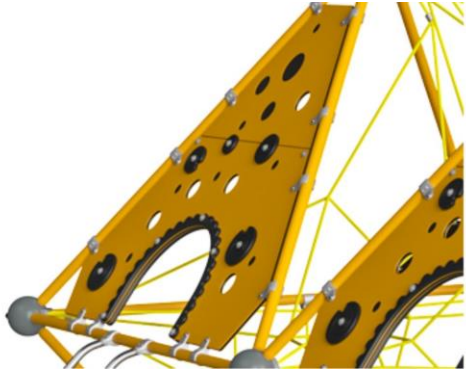
Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	437х637х436 cm
Возрастная группа	3+
Игровая вместимость	45
Варианты окраски	



Драгит драгонит

COR10494



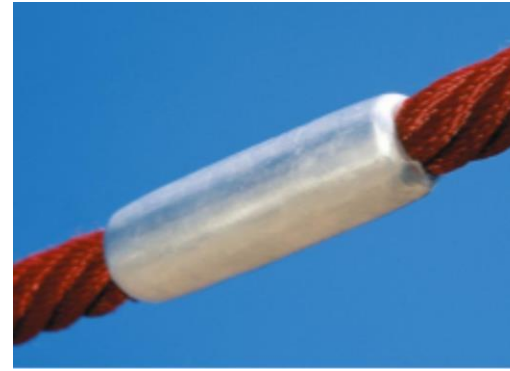
Панель изготовлена из 19-мм EcoCore™ HDPE. Этот высокопрочный, экологичный материал не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



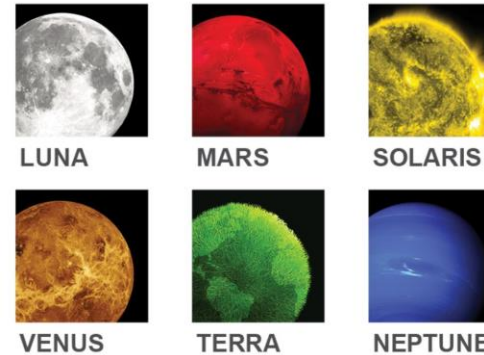
Зажимы Согосорд 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Согосорд. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



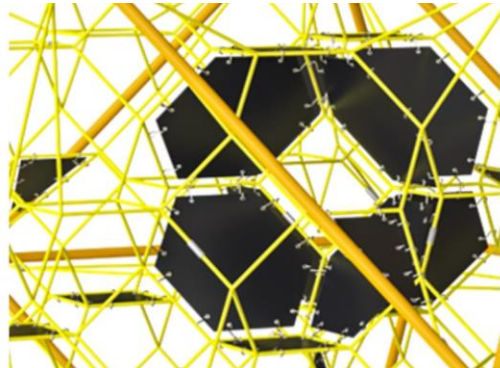
Металлические детали изготовлены из высококачественной стали, оцинкованой методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Более того, на поверхность нанесен дополнительный слой порошкового покрытия. Это обеспечивает как отличную устойчивость к коррозии, так и ярко выраженный дизайн.



Алюминиевые обжимки сетки оладают двойной конической формой с закругленными концами и настолько малы, насколько позволяет безопасность. Общая конструкция сетки направлена на то, чтобы удерживать металлические детали внутри сетки до абсолютного минимума, как по размеру, так и по количеству. Таким образом, обеспечивая максимальный опыт восхождения по сетке.



Рамочные сетки COROCORD доступны в 6 цветовых гаммах. Темы выражены яркими цветами, которые нравятся детям всех возрастов. Можно изменить в конфигураторе.



Мембраны Согосорд состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.

Номер товара COR104941-0401

Информация по установке

Макс. высота падения	230 см
Область безопасной поверхности	63,4 м ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	39.4
Объем раскопок	3,35 м ³
Объем бетона	1,99 м ³
Глубина фундамента	110 см
Вес груза	1.128 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

EcoCore HDPE	Пожизненная
Канат Согосорд	10 лет
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет

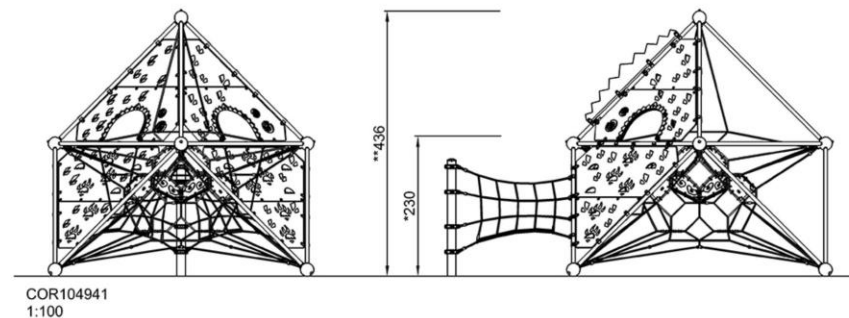
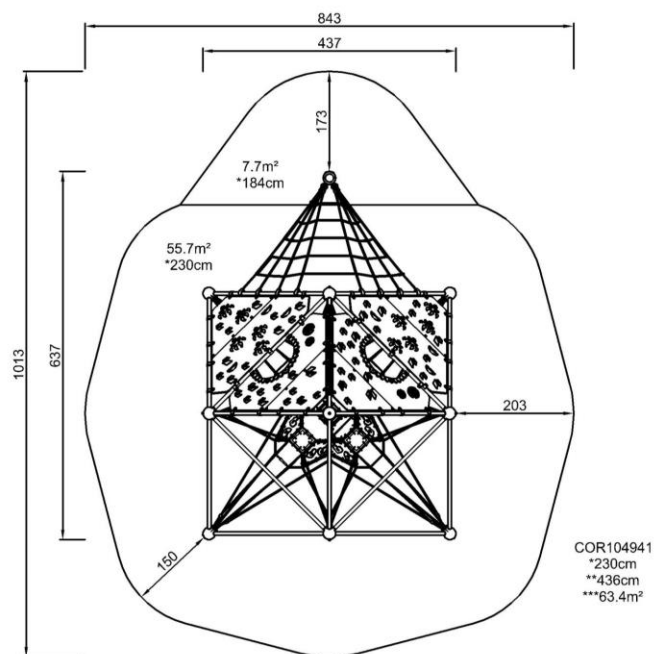


Драгит драгонит

COR10494

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Драгит драгонит

COR10494



Connected nets

Physical: the connected nets make the climbers feel the movements of the other climbers, adding a dimension of fun and demanding concentration when holding tight to the rope. All muscle groups are trained, as well as cross coordination.

Social-Emotional: the climbers' movements affect the other climbers, so consideration and turn-taking is supported.

Cognitive: cause and effect understanding is supported by the bouncing effect of the movement of others.



Big meshes

Physical: the big meshes allow for climbing and crawling, supporting proprioception, cross coordination and spatial awareness. Climbing here takes muscle strength, pushing and pulling arms to get upwards.

Social-Emotional: allow more children being seated together, sharing.



Height

Social-Emotional: children develop courage and self-regulation when being up high. This positively affects self-confidence.



Themed elements

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



Tale net

Physical: cross coordination and muscle strength when climbing up or down.

Social-Emotional: the big meshes allow more children being seated together, sharing.



Climbing wall

Physical: supports cross coordination and leg, arm and hand strength. Climbing through the hole demands good spatial awareness and involves risk taking.

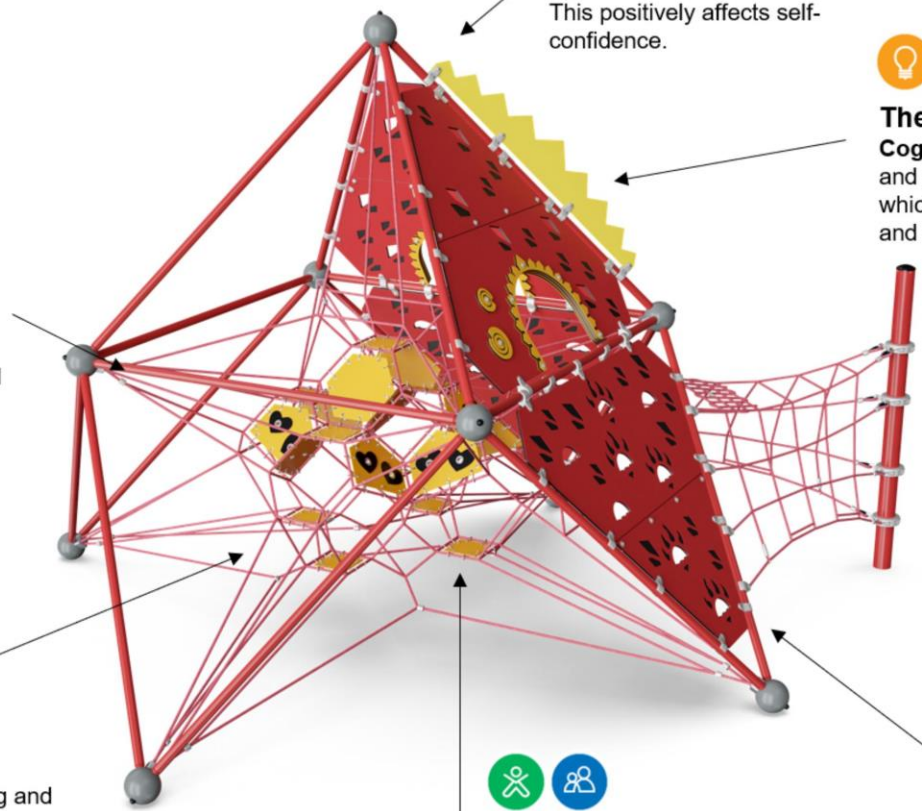
Social-Emotional: the inclination makes climbing feel secure, especially for younger children.



Membranes

Physical: the bouncy membrane develops the sense of balance when the child stands, steps or sits here. A faster way up, due to the extra support of the membrane.

Social-Emotional: a meeting point for retreat from the rope landscape.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.