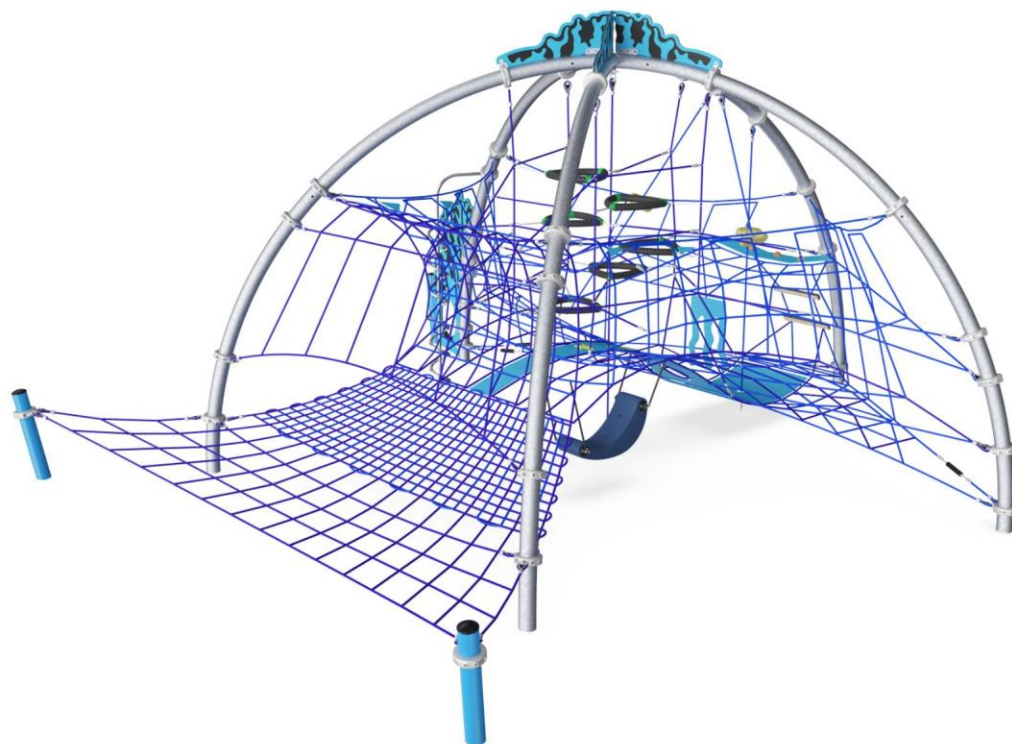


# Купол «Океан»

COR85500

**KOMPAN**  
Let's play




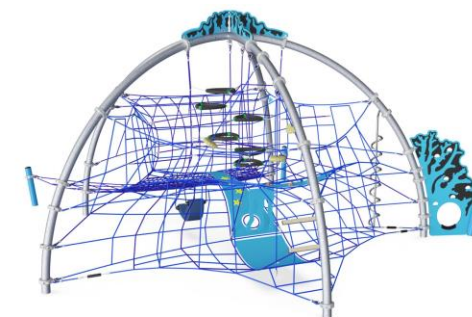
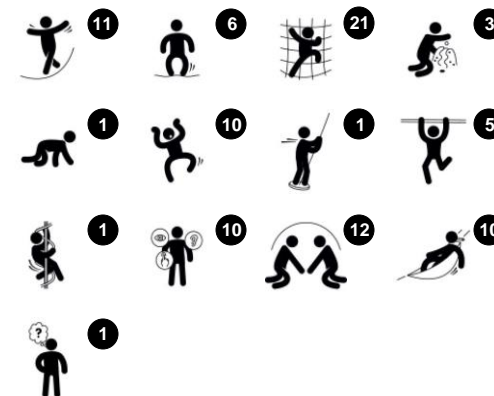
3D сетчатая конструкция предлагает компактное воздушное восхождение для многих пользователей, которые раскачиваясь и балансируя поднимаются вверх, спускаются вниз, а также передвигаются вокруг сетки и перелезают через неё. На данной тематической сетчатой структуре дети могут играть и общаться

часами.

Номер товара COR855001-0402

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	889x889x450 cm
Возрастная группа	5+
Игровая вместимость	59
Варианты окраски	



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Купол «Океан»

COR85500



Панель скалолазания из 19мм EcoCore™. Это очень прочный, экологичный материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Мембраны Corocord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.



Стальные арки горячей оцинковки внутри и снаружи. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.

27/6/24/2021



Зажимы Corocord 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Corocord. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



С помощью KOMPAN Variant Team вы можете выбрать между 4 дополнительными цветами каната и индивидуализировать свое решение. Ассортимент представляет собой широкий диапазон цветов, начиная от элегантного и выразительного черного до привлекательных броских цветов.

Номер товара COR855001-0402

### Информация по установке

Макс. высота падения	300 cm
Область безопасной поверхности	122,0 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	69.2
Объем раскопок	5,33 m <sup>3</sup>
Объем бетона	2,28 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	70 cm
Вес груза	1.967 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

### Информация о гарантии

Оцинкованная сталь	Пожизненная
EcoCore HDPE	Пожизненная
Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



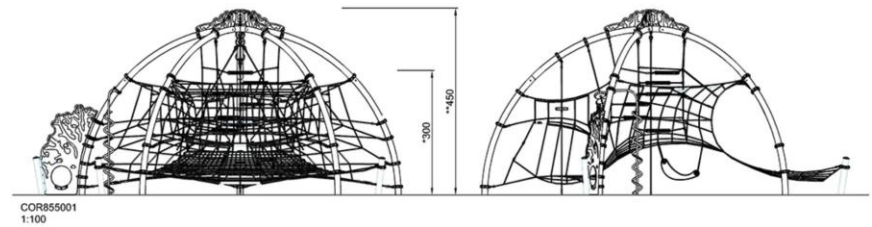
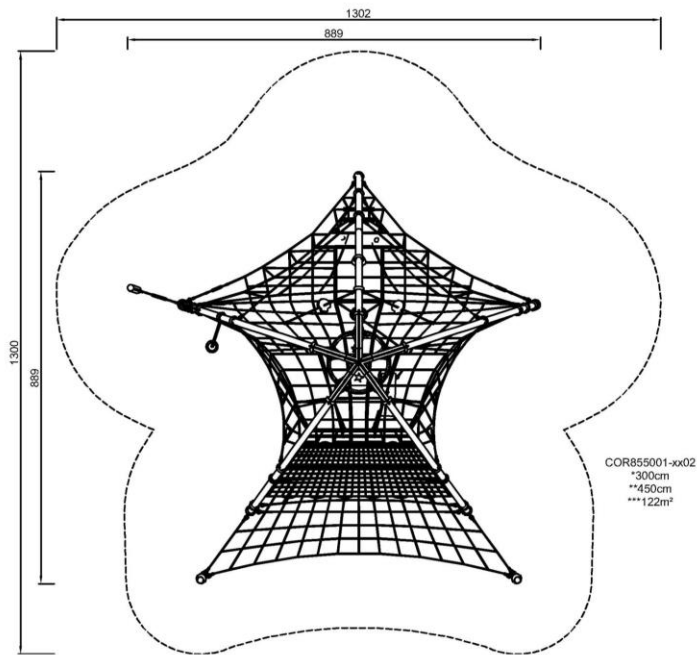
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Купол «Океан»

COR85500

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



## Open triangle plate

**Physical:** arm, leg and core muscles are developed by climbing up and through. Proprioception and spatial awareness are supported, both motor skills that help navigating the body in space.

**Social-Emotional:** swaying seat for a break, inviting socializing and turn-taking.



## Curly climber

**Physical:** coordination and proprioception are supported when placing arms and legs correctly for going down. Sense of balance when rotating. Arm muscles for holding tight. Bone density when jumping down.

**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.

**Cognitive:** logical thinking when placing arms and legs right for rotating downwards.



## Versatile climbing nets

**Physical:** climbing and crawling upwards, sideways and downwards develops cross coordination and muscle strength of arms, legs and core.

**Social-Emotional:** turn-taking and helping others.

**Cognitive:** thinking skills such as logical and creative thinking are supported when making routes.



## Rubber details & steel rattles

**Physical:** tactile variation supports sensory skills, knowing character (e.g. hardness, weight) of materials.

**Cognitive:** cause and effect understanding when discovering the sound effect of the element.

**Creative:** creating a sound pattern.



## Embarkment net

**Physical:** space for varied body positions: lying, seated, standing, crawling, climbing, all stimulating coordination, balance and muscle strength. Usable for all abilities and ages.

**Social-Emotional:** easy entry for all and lots of space for socializing and bouncy breaks.



## Play shell

**Physical:** swaying movement supports the sense of balance.

**Social-Emotional:** socializing in smaller groups and turn-taking when deciding who should sit here.



## Rubber wave

**Physical:** helps to develop cross-body coordination, balance, and muscle strength when climbing up or balancing down.

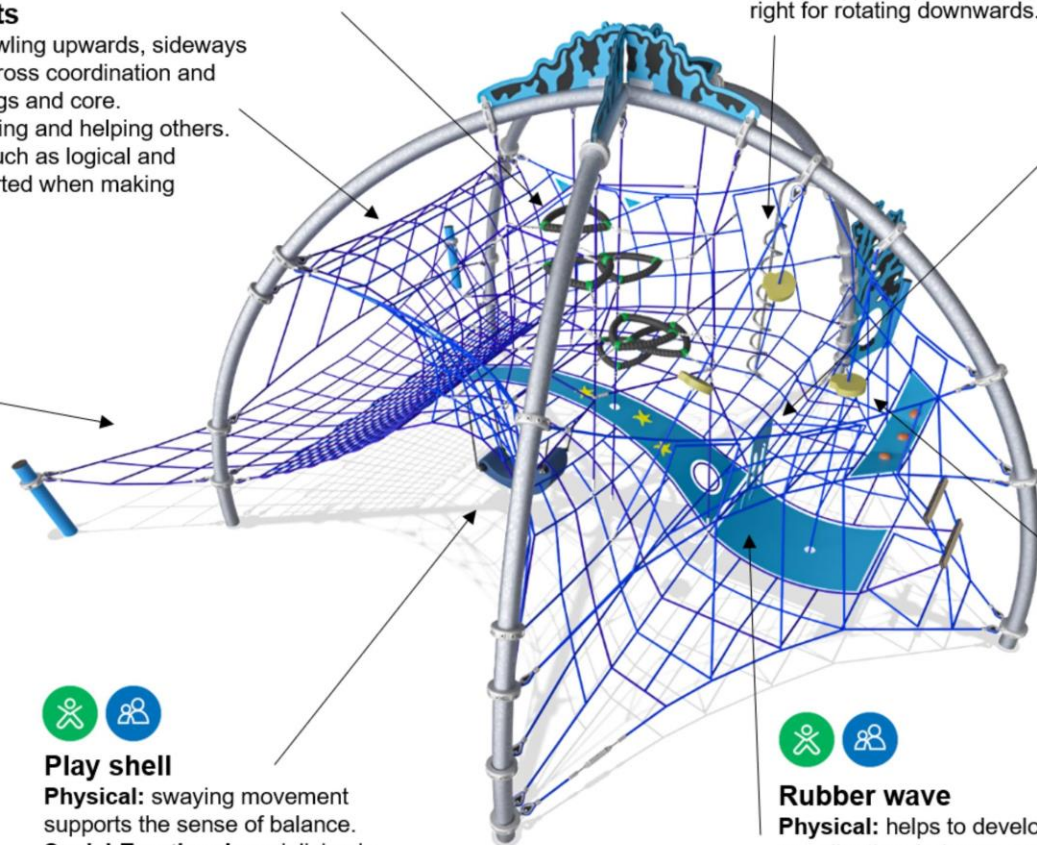
**Social-Emotional:** easy entry and bouncy breaks for socializing. Usable for a wide age span.



## Yellow rubber seats

**Physical:** children develop cross-body coordination and muscle strength when stepping onto the disc and climbing the rope. Their sense of balance is trained when swaying gently. The sense of balance is important for instance for being able to sit still.

**Social-Emotional:** socializing and turn-taking when deciding who should sit here.





## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения: моторика, мышцы, кардио и плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе: командная работа, терпимость и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания: любопытство, понимание случайных отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания: совместное творчество и эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.