

# Большая арка

COR20210

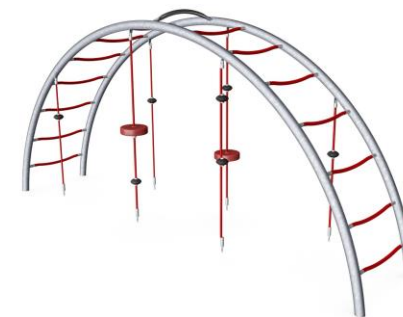
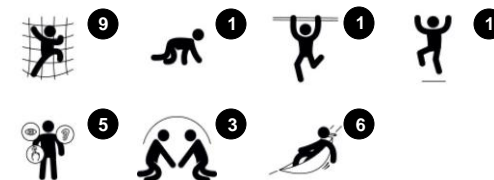
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара COR202101-0301

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	439x105x200 cm
Возрастная группа	5+
Игровая вместимость	20
Варианты окраски	



Наши уникальные верёвочные структуры притягивают внимание любого человека. Структура игрового элемента не только поддерживает физическую активность, но и создаёт пространство для социальной взаимосвязи и весёлого время проведения.

# Большая арка

COR20210



16-миллиметровые канаты Corocord - это специальный тип Геркулес с оцинкованной четырехжильной стальной проволокой и сердечником из стальной проволоки. Каждая прядь плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую прядь. Веревки обладают высокой износостойкостью и устойчивостью к вандализму и при необходимости могут быть заменены на месте.



Стальная конструкция оцинкована методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Полностью окрашенные резиновые диски EPDM с гладкой поверхностью. Формованный EPDM окружает стальной сердечник из горяче оцинкованной стали, который обеспечивает как стабильность дисков, так и долговечную фиксацию на канате.

Номер товара COR202101-0301

## Информация по установке

Макс. высота падения	200 cm
Область безопасной поверхности	28,0 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	5.9
Объем раскопок	2,38 m <sup>3</sup>
Объем бетона	1,70 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	90 cm
Вес груза	171 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхность ✓
Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Компоненты EPDM	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет

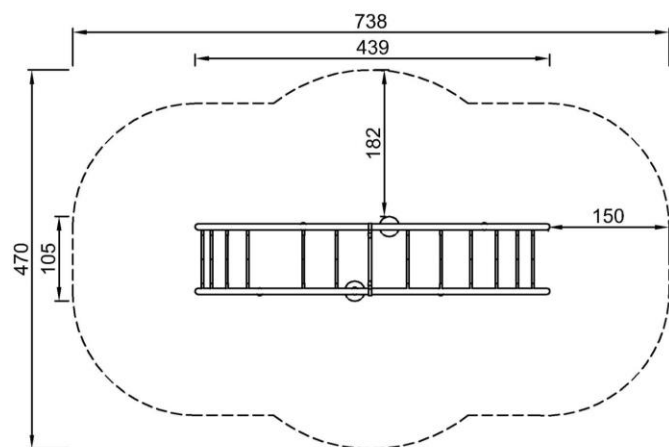


# Большая арка

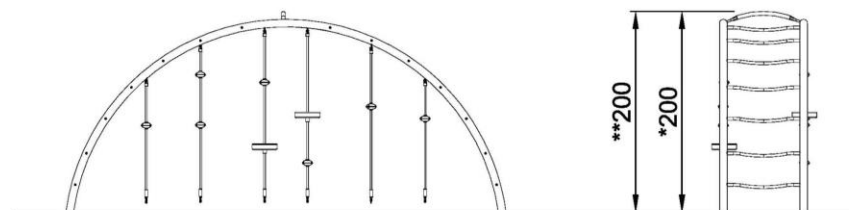
COR20210

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



COR202101-xx01  
\*200cm  
\*\*200cm  
\*\*\*28.0m<sup>2</sup>



COR202101  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Большая арка

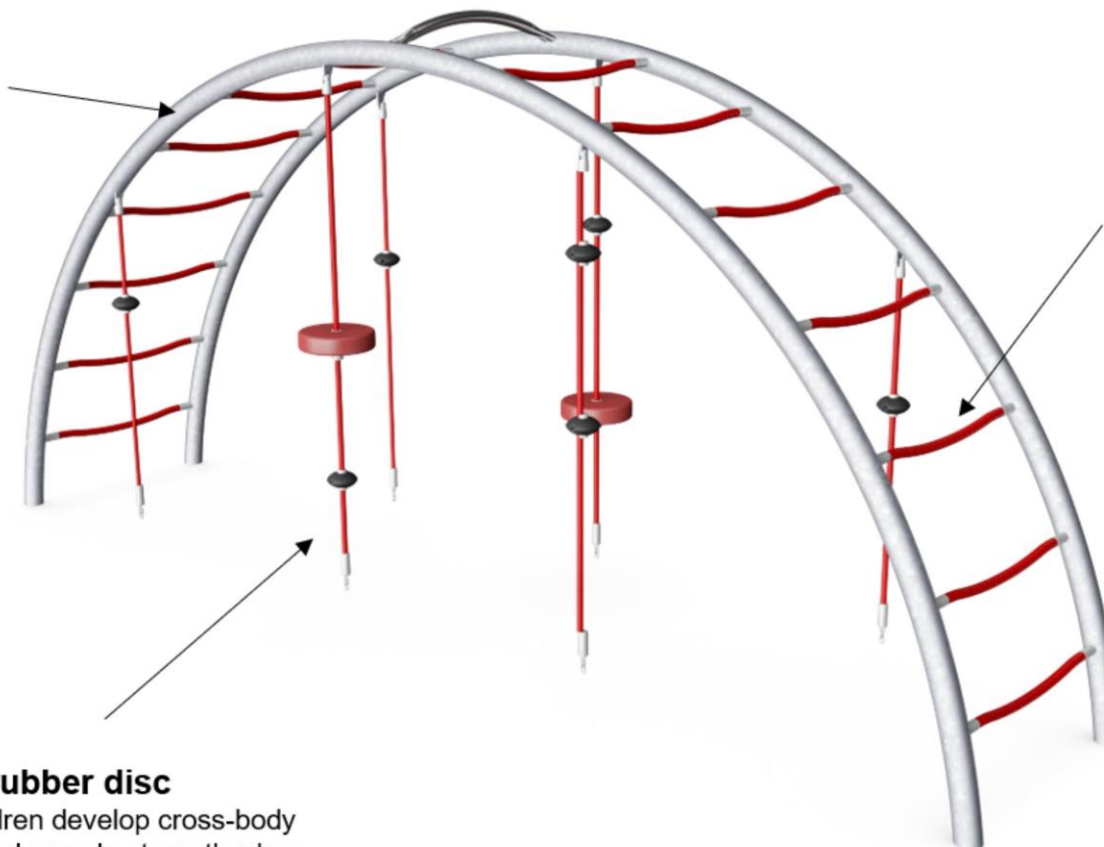
COR20210



## Frame

**Physical:** develop children's upper body muscles and arm strength when hanging from arms. This is especially important due to sedentary lifestyles and back-pain in children.

**Social-Emotional:** develop children's turn-taking skills and empathy when passing others on the top frame.



## Rope ladder

**Physical:** the big steps allow for climbing and crawling through, supporting proprioception and spatial awareness. Climbing here takes big steps, developing cross coordination and muscle strength, arms pulling to get upwards.

**Social-Emotional:** the big meshes allow more children being seated together, sharing.



## Rope with rubber disc

**Physical:** children develop cross-body coordination and muscle strength when stepping onto the disc and climbing the rope. Their sense of balance is trained when swaying gently. The sense of balance is important for instance for being able to sit still.

**Social-Emotional:** socializing and turn-taking when deciding who should sit here.

# Большая арка

COR20210



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.