
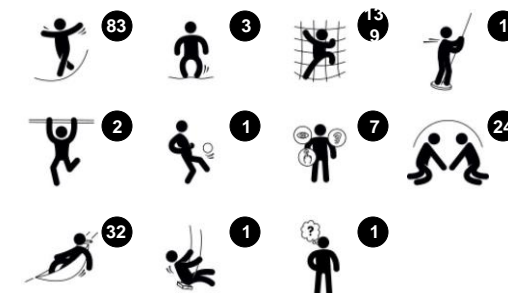


Номер товара COR163001-0802

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	5116x1276x280 cm
Возрастная группа	5+
Игровая вместимость	155
Варианты окраски	



Питон - это захватывающая игровая конструкция, которая привлечет внимание с того самого момента, как дети придут на игровую площадку, и будет держать их в восторге и мотивации, поскольку детям будут доступны различные игровые элементы, развивающие физические навыки, выносливость, равновесие и

координацию, а также их уверенность и чувства собственного достоинства. Семьи с детьми рады проводить время вместе, играя в активные физические игры, которые вдохновляют на здоровый образ жизни. Это потрясающее сооружение станет символом увлекательной игры для детей и семей, которая будет передаваться из поколения в

поколение.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Питон

COR16300



Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.



Зажимы Corocord 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Corocord. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



Мембраны Corocord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.



Полностью окрашенные резиновые диски EPDM с гладкой поверхностью. Формованный EPDM окружает стальной сердечник из горяче оцинкованной стали, который обеспечивает как стабильность дисков, так и долговечную фиксацию на канате.



Стальная поверхность этих гнутых стальных труб окрашивается в мокром состоянии одним основным слоем и одним верхним слоем бесцветного свинцового материала. Краска обладает отличной коррозионной стойкостью и легко поддается уходу.



Алюминиевые обжимки сетки оладают двойной конической формой с закругленными концами и настолько малы, насколько позволяет безопасность. Общая конструкция сетки направлена на то, чтобы удерживать металлические детали внутри сетки до абсолютного минимума, как по размеру, так и по количеству. Таким образом, обеспечивая максимальный опыт восхождения по сетке.

Номер товара COR163001-0802

Информация по установке

Макс. высота падения	280 cm
Область безопасной поверхности	527,8 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	171.6
Объем раскопок	45,34 m ³
Объем бетона	26,66 m ³
Глубина фундамента	100 cm
Вес груза	12.760 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

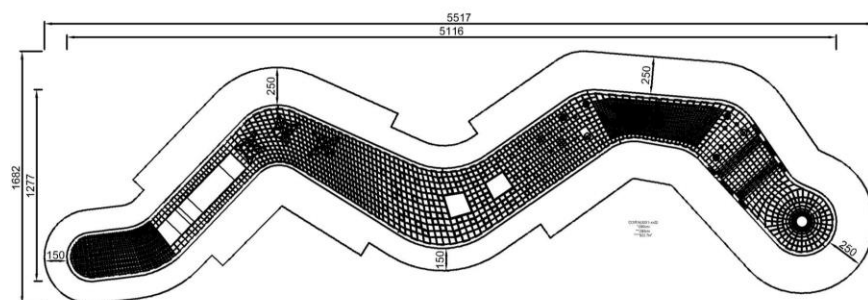
Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Алюминиевые зажимы	10 лет
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Swaying rope area

Physical: agility, balance and cross coordination when climbing from one to the next seat in the swaying ropes. Proprioception and muscles when climbing upwards on the rope.

Social-Emotional: cooperation with friends, breaks with friends.

Cognitive: spurs rules games such as the-ground-is-lava.



Membrane glide

Physical: sense of balance and space when gliding down, cross-coordination and major muscle groups when climbing up the membrane.

Social-Emotional: cooperation and consideration of others, turn-taking.



Horizontal small-mesh area, ground level

Physical: facilitates faster movements, e.g. running, training balance. The height allows entry for all, and the net meshes allow for crawling, training cross coordination.

Social-Emotional: taking a break with friends, sharing. The height allows for users of all abilities to lie or sit socializing.



Swaying net basket group

Physical: balance and spatial awareness when swaying in the open net basket, seated, standing or lying.

Social-Emotional: cooperation and socialization when swaying together.



Horizontal small-mesh area, elevated

Physical: facilitate faster movements, e.g. running, training balance. The height trains spatial awareness and adds thrill.

Social-Emotional: taking a break with friends, sharing.



Vertical climbing funnel

Physical: develops cross coordination and trains major muscles when climbing up or down.

Social-Emotional: socializing and friendly competition when climbing up and down with friends.



Climbing valley w. tight rope sides

Physical: varied climbing up and down and balancing across tight ropes with vertical support ropes train balance, coordination and muscles intensely.

Social-Emotional: cooperation and consideration when balancing and climbing with others. The parallel tight ropes and vertical net walls inspire positive competition.

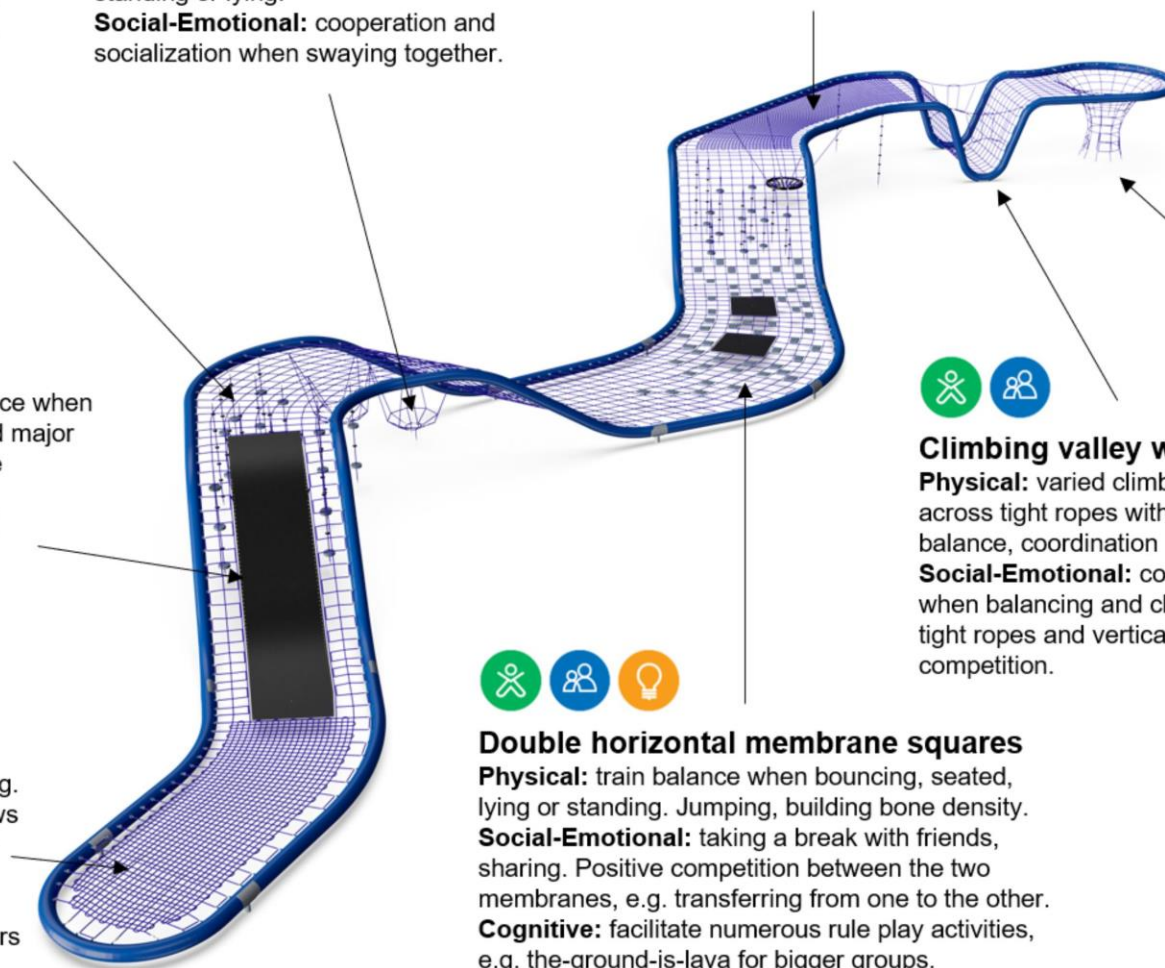


Double horizontal membrane squares

Physical: train balance when bouncing, seated, lying or standing. Jumping, building bone density.

Social-Emotional: taking a break with friends, sharing. Positive competition between the two membranes, e.g. transferring from one to the other.

Cognitive: facilitate numerous rule play activities, e.g. the-ground-is-lava for bigger groups.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения: моторика, мышцы, кардио и плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе: командная работа, терпимость и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания: любопытство, понимание случайных отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания: совместное творчество и эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.