

Гигантский Дворец и Средняя Башня


PCT3103

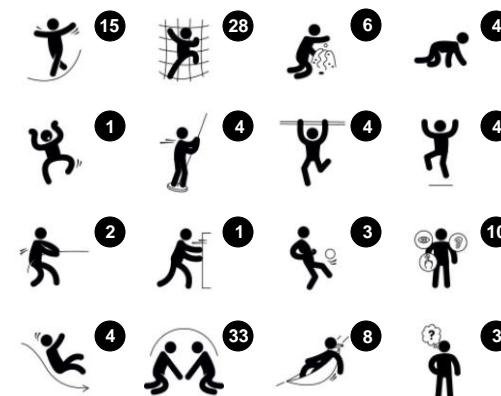
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCT310301-0901

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	1866x1503x891 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	100
Варианты окраски	



УХ Ты! Гигантский Дворец и Средняя Башня - это удивительный игровой пейзаж с невероятно высокими подъемами и горками. Уникальное разнообразие быстрого спуска, захватывающего скольжения, легкого колебания и сложных альпинистских мероприятий гарантирует энергичную игру на протяжении долгого времени. Прозрачные башни с извилистыми

подъемами внутри, крутыми ступенями и открытыми веревками развивают у детей мышцы тела и координацию. Открытые и закрытые горки, а также другие элементы спуска на землю, предлагают каждому свое путешествие. Это очень весело и стимулирует социально-эмоциональные навыки, такие как саморегуляция и сочувствие. Мосты и подъемы добавляют

острых ощущений приключению на открытом воздухе. Они стимулируют чувства баланса и пространства. Разнообразные места для покачивания, разговорные трубки и крестики-нолики создают пространство на уровне земли, которое предоставляет возможность расслабиться и познакомиться с другими детьми.

Гигантский Дворец и Средняя Башня

PCT3103



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Основные опоры имеют сплав с улучшенной прочностью на разрыв и пределом текучести, чтобы обеспечить превосходную структурную целостность высоких башен. Опорные столбы горячего цинкования обработаны порошковым покрытием, обеспечивающим длительный срок службы.



Высококачественный поликарбонат толщиной 15 мм. Графическая печать добавляется уникальным процессом многослойной печати, где внутренний слой является изображением, а внешний прозрачный слой выполняет функцию защиты. Панель ПК и лак на водной основе устойчивы к ультрафиолетовому излучению для предотвращения выцветания.



Полностью сварная стальная рама с 45" поперечной сварной стальной сеткой из круглых стальных штифтов диаметром 4мм. Панель воздушного потока способствует общей структурной целостности башен Гигантов.



Изогнутая и прямая туннелеобразная горка изготовлена из полиэтилена или нержавеющей стали и поддерживается несколькими стальными стержнями на центральной стальной опоре. Туннелеобразные горки спроектированы с идеальным изгибом и наклоном для игровой езды.

Номер товара PCT310301-0901

Информация по установке

Макс. высота падения	284 cm
Область безопасной поверхности	214,5 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	319.5
Объем раскопок	25,29 m ³
Объем бетона	11,49 m ³
Глубина фундамента	90 cm
Вес груза	7.580 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

EcoCore HDPE	Пожизненная
Стальные опоры HDG	Пожизненная
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

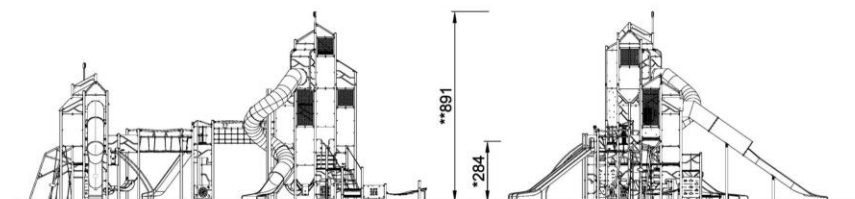
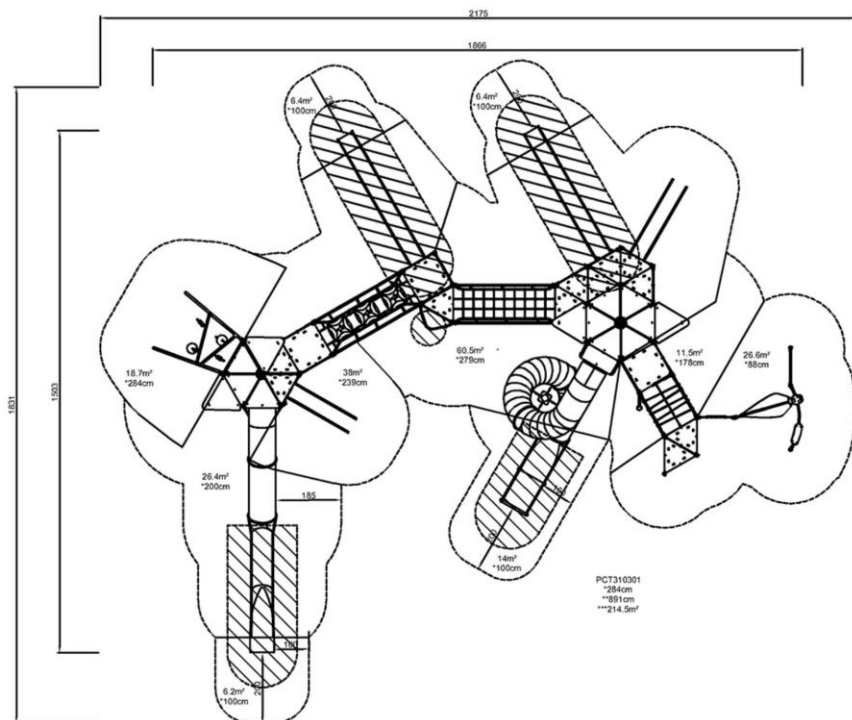


Гигантский Дворец и Средняя Башня

PCT3103

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCT310301
1:300

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Гигантский Дворец и Средняя Башня

PCT3103



Peak climber

Physical: cross-coordination and muscle strength are developed when climbing and crawling across the unequally dispersed ropes. Balance and spatial awareness are supported when standing on turning spheres or climbing across or up.

Social-Emotional: turn-taking and socializing skills are supported when sitting with friends or interacting across the net.



Net bridge

Physical: children develop their balance, cross-coordination and spatial awareness in the open net.

Social-Emotional: interaction with children outside, socializing.



Transparent panels with graphic

Social-Emotional: the see-through panel adds the possibility to watch and contact friends on ground level when up high.

Cognitive: the see through-effect adds a feeling of thrill when used up high. The graphic suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



Long tube slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: thrill when going down fast. Empathy stimulated by turn-taking. Feeling of security when stopping on extra long slide mouth.



Banister bars

Physical: balance, spatial awareness and coordination are developed when going down, as well as arm, leg and core muscles when holding tight. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.



Play shells

Physical: the swaying movement stimulates the sense of balance, necessary to sit still on a chair.

Social-Emotional: meeting, taking a break and turn-taking are supported, skills necessary to learn how to avoid conflicts.



Wackle bridge

Physical: sense of balance and space, and training of posture. Important for being able to sit still.

Social-Emotional: cooperation, turn-taking and friendly competition on the two plates.



Tic-tac-toe panel

Social-Emotional: stimulates communication and turn-taking skills.

Cognitive: support rules understanding, strategic thinking.



Rope climber

Physical: children develop cross-coordination when climbing and upper body muscles when pulling themselves upwards in the support ropes.

Social-Emotional: place for meeting, taking a break and socializing.



Movable hammock

Physical: sense of balance when swaying, body pressure when lying.

Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forward, turn-taking.
Creative: changing direction and position of hammock.

Гигантский Дворец и Средняя Башня

PCT3103



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.