

# Игровая башня с качелями, 2,5 м

KPL1017

**KOMPAN**  
Let's play





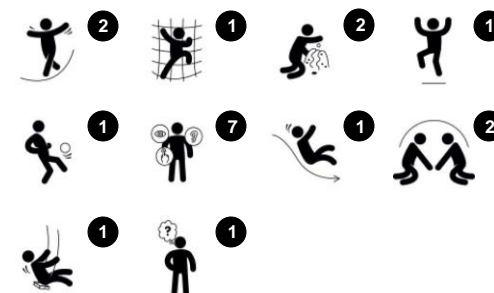
Игровая башня предлагает идеальное сочетание лазания, качания и спуска. Именно это является отличным рецептом для полноценного отдыха и развлечения для детей школьного возраста. Поднявшись по стене на платформу, ребёнок может спуститься вниз с классической горки в сопровождении дуящего в лицо прохладного

ветерка и щекотания в животе от скорости спуска. Качели – одно из аттракций, привлекающее пользователей всех поколений. Качели можно использовать как вам угодно: сидя, лёжа на животе или даже стоя.

Номер товара KPL101712-0901

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	469x375x346 cm
Возрастная группа	4+
Игровая вместимость	5
Варианты окраски	 

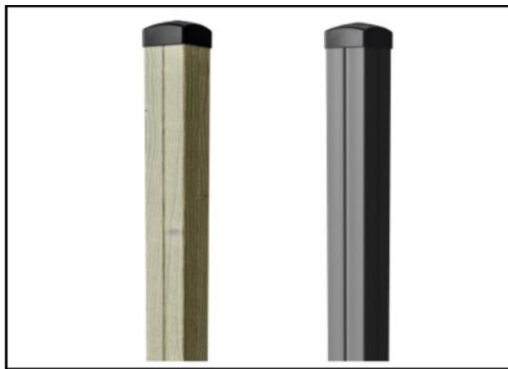


# Игровая башня с качелями, 2,5 м

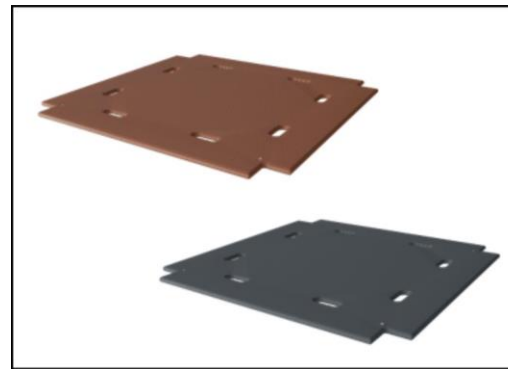
KPL1017



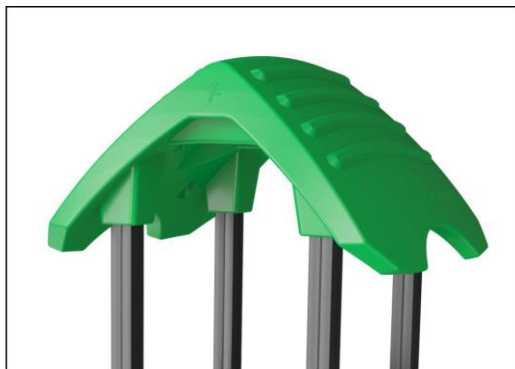
19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



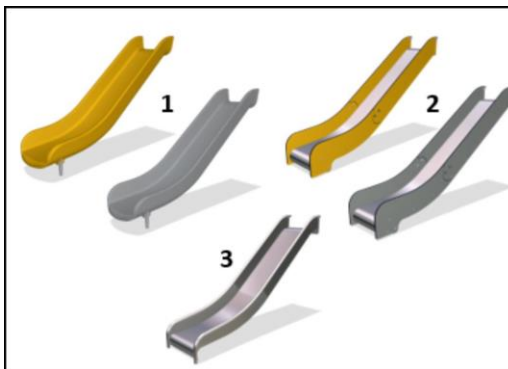
Основные стойки башни из сосны или алюминия оснащены стальными опорами из оцинкованной стали. Стальные опоры поднимают столбы на 20 мм над уровнем земли, чтобы избежать контакта с поверхностной составляющей.



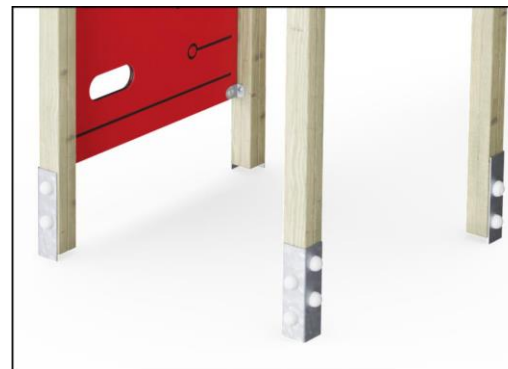
Полы и панели доступны из двух материалов: водостойкие фанерные настилы толщиной 21,5 мм из сосны и ольхи с противоскользящей пленкой с обеих сторон и ламинат высокого давления HPL толщиной 17,8 мм с нескользящей текстурой поверхности в соответствии с EN 438-6.



Большие полые компоненты изготовлены из 100% перерабатываемого полиэтилена. Представленная крыша отлита из цельного материала, толщина стенки которого не менее 5,5 мм, что обеспечивает высокую долговечность в любых климатических условиях по всему миру.



Горки доступны в трех материалах: отлитые PE горки; комбинированные EcoCore™ стенки и ползун из нержавеющей стали t = 2 мм; и полностью из нержавеющей стали AISI304 t = 2 мм.



Основные столбы оснащены стальными опорами из оцинкованной стали. Стальные опоры поднимают столбы на 20 мм над уровнем земли, чтобы избежать контакта с наплавочным материалом.

Номер товара KPL101712-0901

## Информация по установке

Макс. высота падения	148 cm				
Область безопасной поверхности	36,0 m <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	9.7				
Объем раскопок	1,17 m <sup>3</sup>				
Объем бетона	0,25 m <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	366 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Aluminum	15 years				
Сосна	10 лет				
Полые части PE	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				



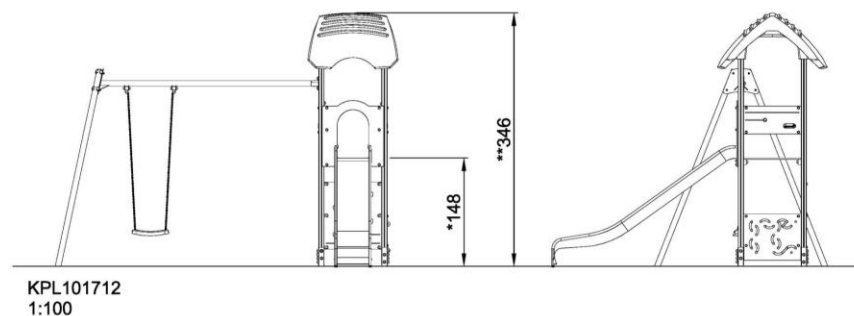
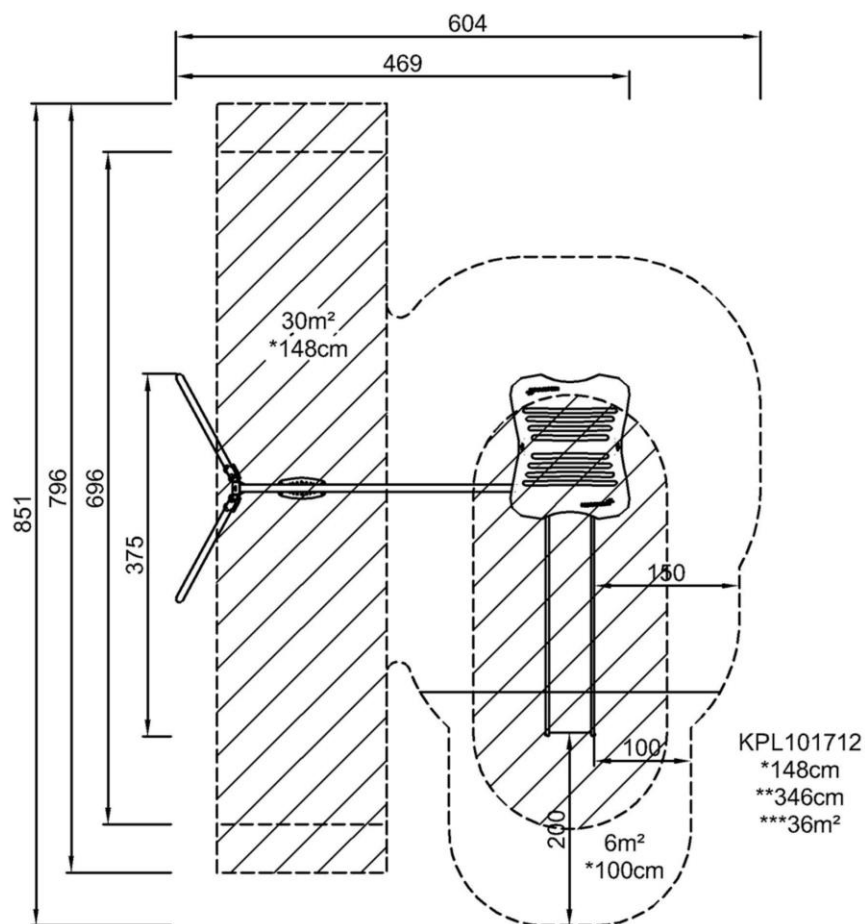
# Игровая башня с качелями, 2,5 м

KPL1017

**KOMPAN**  
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Игровая башня с качелями, 2,5 м

KPL1017



## Swing seat

**Physical:** balance, coordination and spatial awareness are developed when swinging. These are necessary skills for judging distances and navigating. The swinging movement trains the arm, leg and core muscles, and strengthens bone density when jumping off.

**Cognitive:** cause and effect understanding, managing rhythm and thinking skills for younger children when swinging.



## Climbing wall

**Physical:** climbing here develops cross coordination, which supports cross-modal perception, necessary for other skills such as reading.



## Slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.  
**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.  
**Cognitive:** young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



## Ring game

**Social-Emotional:** cooperating from both sides on running rings up and down trains turn-taking and cooperation skills.  
**Cognitive:** figuring out how to turn the ring to make it fit the holes and move up or down trains logical skills.  
**Creative:** leaving rings in new positions leaves a mark in the playground.



# Игровая башня с качелями, 2,5 м

KPL1017

**KOMPAN**  
Let's play



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.