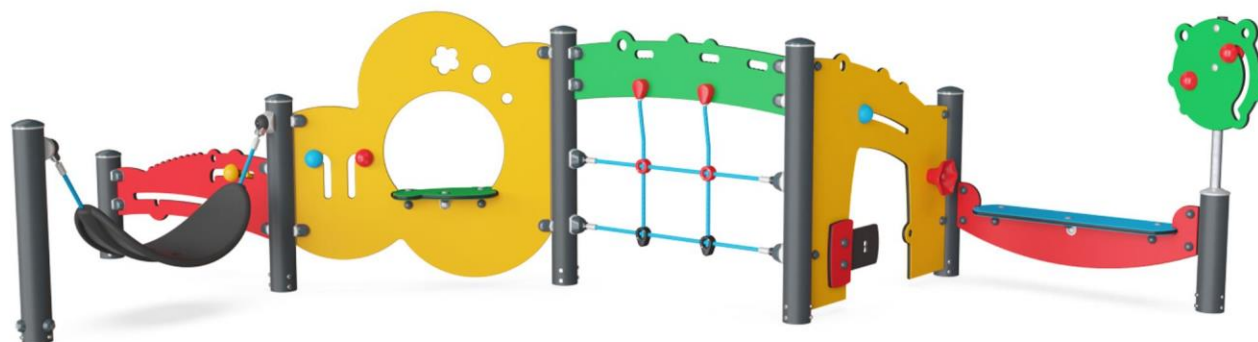


# Комбинация с сетью

PCM0004

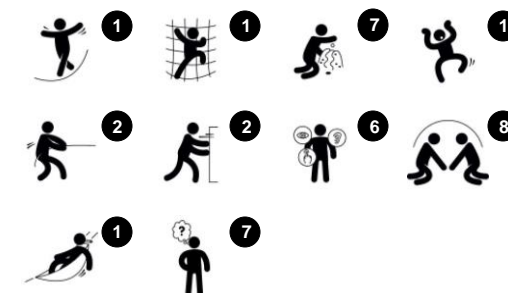
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара PCM000410-0601

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	428x309x107 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	14
Варианты окраски	



Вот это да! Комбинация с сетью сразу привлечет к себе маленьких детей. Разнообразие игровых возможностей обеспечит долгую и веселую игру на свежем воздухе снова и снова. Шкала идеально подходит для игры маленьких детей. Различные игровые пространства предлагают физические, социально-

эмоциональные, познавательные и творческие игры для младенцев и малышей. Гамак добавляет ощущение легкости покачивания в одиночестве или в группе. Богатое разнообразие игровых панелей поддерживает лазание, ползание и исследовательскую игру. За панелями есть возможности поиграть в прятки. Это

увлекательный учебный опыт, в ходе которого младенцы обнаруживают, что люди и предметы могут исчезать и появляться снова за стенами, через окна и двери. Такая игровая комбинация создает пространства, которые мотивируют и поощряют всевозможные игры.

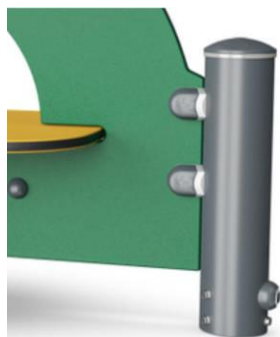


# Комбинация с сетью

PCM0004



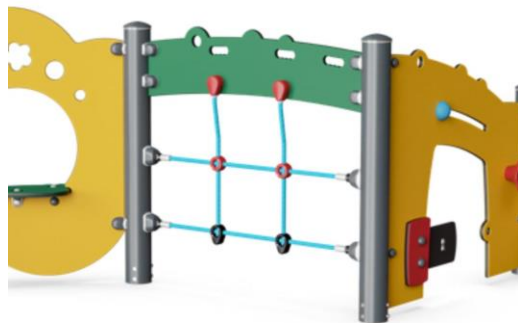
19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



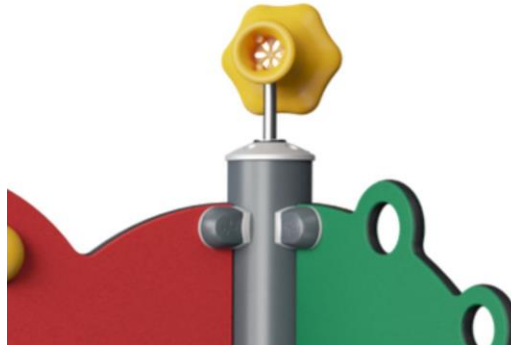
Стальные стойки оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи и обработаны порошковым покрытием. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Сиденье гамака изготовлено из полиуретана. Все компоненты сохраняют свои свойства в диапазоне температур от -30 °С до 60 °С. Все материалы максимально устойчивы к ультрафиолетовому излучению без использования стабильности тяжелых металлов.



Канаты изготовлены из устойчивых к ультрафиолетовому излучению прядей PES с внутренним стальным армированием. Обертка из полиэстера индуктивно расплавляется на каждую прядь для получения превосходной износостойкости и сопротивления разрывам.



Игровые мероприятия, такие как «Мегафон», изготовлены из высококачественного нейлона (PA6). Данный материал обладает хорошей износостойкостью и ударной вязкостью и устойчив к ультрафиолетовому излучению.



Клапанная мембрана изготовлена из износостойкого прорезиненного материала конвейерной ленты с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 9 мм.

Номер товара PCM000410-0601

## Информация по установке

Макс. высота падения	99 см				
Область безопасной поверхности	26,1 м <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	8,4				
Объем раскопок	0,15 м <sup>3</sup>				
Объем бетона	0,01 м <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	60 см				
Вес груза	133 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Мембрана	2 года				
Гарантированные запасные части	10 лет				

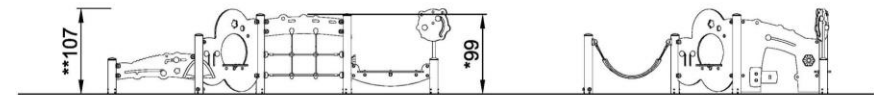
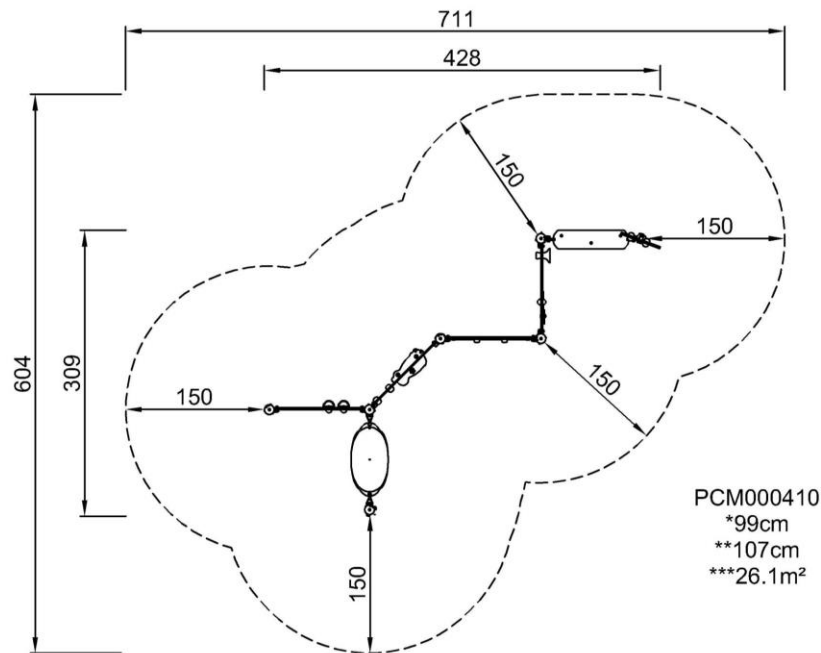


# Комбинация с сетью

PCM0004

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCM000410  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Комбинация с сетью

PCM0004



## Sand scoops panel

**Physical:** hand eye coordination and push-pull movements.

**Social-Emotional:** invites cooperation due to the two-sidedness and provides for parallel play.

**Cognitive:** logical thinking: cause and effect understanding when running scoops in grooves or shifting materials from scoop to scoop.

**Creative:** shifting scoops, creating new scoop positions.



## Megaphone

**Social-Emotional:** inspires communication and turn-taking skills.

**Cognitive:** distortion of sound evokes curiosity and stimulates an understanding of cause and effect.

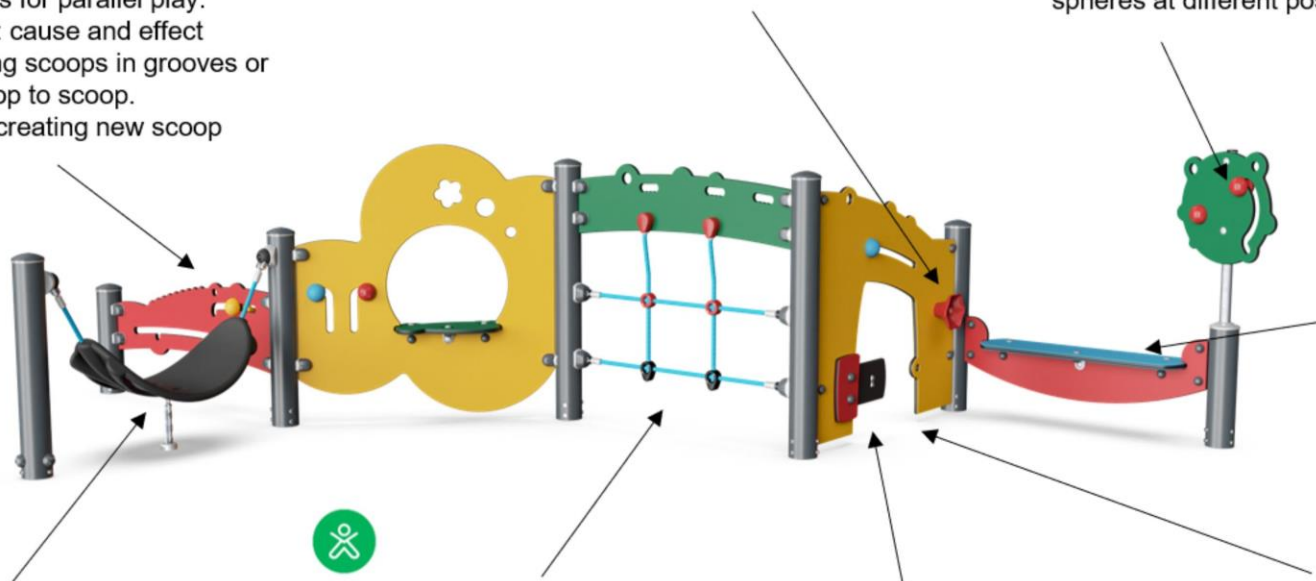


## Play sphere

**Social-Emotional:** can be played from both sides, encouraging cooperation.

**Cognitive:** cause and effect understanding.

**Creative:** leave a mark and place the spheres at different positions.



## Hammock

**Physical:** coordination and sense of balance when swaying.

**Social-Emotional:** meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

**Cognitive:** for toddlers cause and effect understanding.



## Climbing net

**Physical:** hand-eye coordination, cross coordination and proprioception are trained. These are fundamental for judging the body in time and space, crucial life skills for navigating the world securely.



## Desk

**Social-Emotional:** fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



## Door opening

**Physical:** encourages running or crawling through, stimulating cross coordination and spatial awareness.



## Keyhole flap

**Social-Emotional:** can be played from both sides, encouraging cooperation.

**Cognitive:** tactile variation helps children to understand the characteristics of different materials and their uses. Cause and effect understanding when bending rubber flap.



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.