

Лесок и жирафик

MSC5416

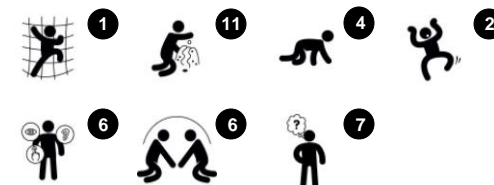
KOMPAN
Let's play



Номер товара MSC541600-3417P

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	181x115x136 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	11
Варианты окраски	



Конструкция позволит малышам развиваться физически, социально и творчески во время увлекательных игр. Восхождение к верхней части игрового объекта абсолютно безопасно и при этом способствует формированию у ребенка координации движений и чувства равновесия.



Лесок и жирафик

MSC5416



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Сетка для скалолазания изготовлена из PA-стабилизированной веревки с УФ-усилением. Канат подвергается индукционной обработке для обеспечения максимальной фиксации между сталью и канатом, что обеспечивает отличную износостойкость. Все соединители веревки изготовлены из 100% перерабатываемого PA материала.



Стальные поверхности оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Игровые мероприятия, такие как игровая сфера, изготовлены из высококачественного нейлона, стабилизированного УФ-излучением (PA6). Нейлон обладает хорошей износостойкостью и ударной вязкостью.

Номер товара MSC541600-3417P

Информация по установке

Макс. высота падения	56 cm				
Область безопасной поверхности	17,2 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	7.6				
Объем раскопок	0,22 m ³				
Объем бетона	0,00 m ³				
Глубина фундамента	60 cm				
Вес груза	144 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Канаты и сети	10 лет				
Подвижные части	2 года				
Гарантированные запасные части	10 лет				

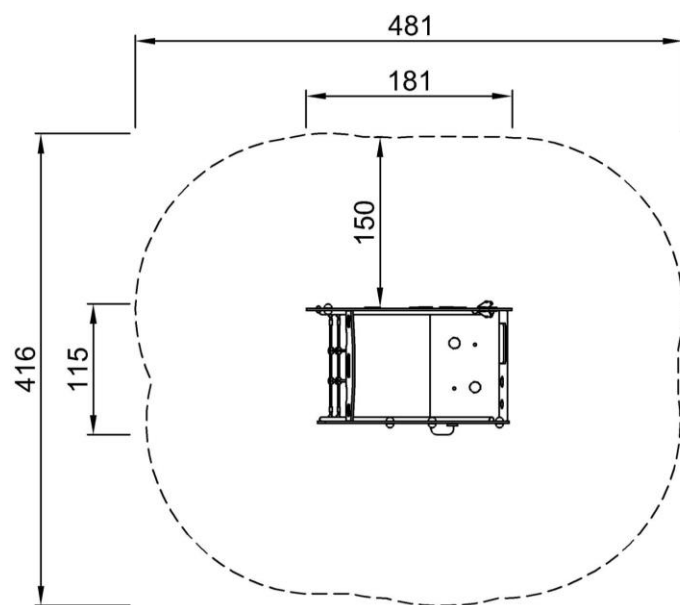


Лесок и жирафик

MSC5416

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



MSC541600P
*56cm
**136cm
***17.2m²



MSC541600P
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Лесок и жирафик

MSC5416



Tail

Social-Emotional: cooperation and turn-taking when pulling the tail.

Cognitive: understanding of object permanence: things can disappear without being gone forever.

Creative: leaving a mark by placing tail in your preferred position.



Flaps

Cognitive: hand eye coordination, exploring that some flaps have holes behind them, while some don't. This supports sense of wonder.



Play spheres with toothed grooves

Social-Emotional: can be played from both sides, encouraging cooperation.

Cognitive: cause and effect understanding.

Creative: leave a mark and place the spheres at different positions.



Broad table platform

Physical: cross coordination and spatial awareness when crawling over and under. This trains secure navigation of space.

Social-Emotional: space for meeting, resting and socializing.

Cognitive: dark green horizontal panel and the sand colored vertical panels support the understanding of space.



Climbing net

Physical: due to the inclination of the net, the child is supported in climbing. Hand-eye coordination, cross-coordination and proprioception are trained. These are fundamental for judging the body in time and space, crucial life skills for navigating the world securely.



Den

Physical: crawling through the possible openings trains spatial awareness.

Social-Emotional: the enclosed space invites social play for two or three children.

Cognitive: the differently shaped holes (triangle, circle, square, square with curtains) invites naming and exploring shapes, supporting the understanding of shapes, space and measures.



Peepholes

Social-Emotional: invites parallel play, looking through holes at each other from each side.

Cognitive: understanding of object permanence.



Climb-through hole with curtains

Physical: the hole allows for climbing and crawling through, developing cross coordination, proprioception and spatial awareness.

Social-Emotional: cooperation and turn-taking when passing one another.

Cognitive: object permanence understanding when playing e.g. peek-a-boo.



Mane and eye

Physical: tactile stimulation supports sensory skills, knowing character (e.g. hardness, weight) of materials.

Social-Emotional: eye and mane evoke emotions of empathy, encouraging children to stroke the mane and look the giraffe in the eye.



Лесок и жирафик

MSC5416



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.