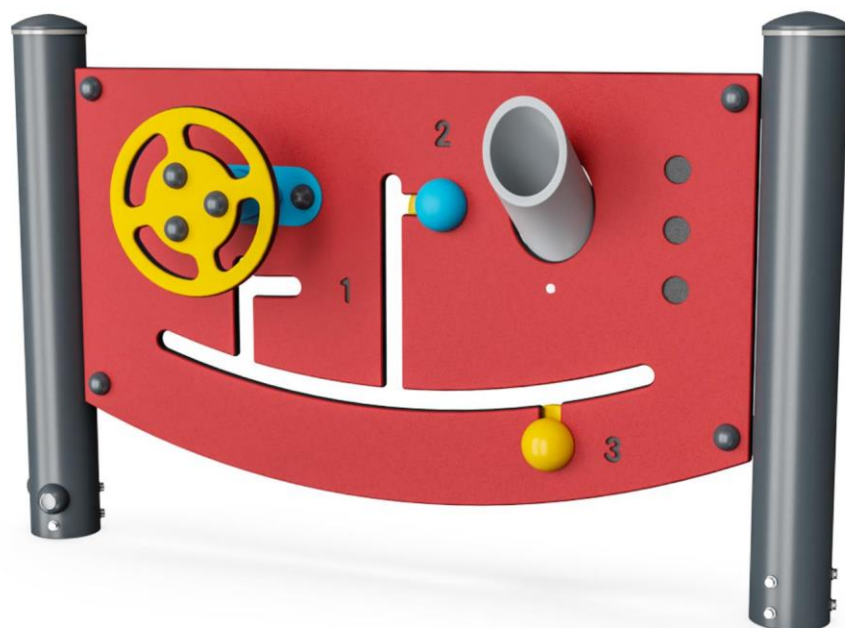


# Игровая панель 1 - Творчество

PCM0006

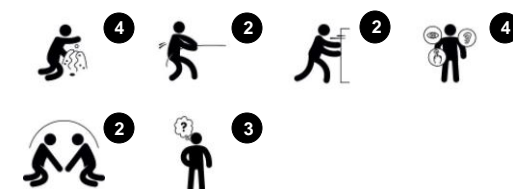
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара PCM000608-0902

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	121x32x75 cm
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	4
Варианты окраски	



Вот это да! Дети не могут оторвать руки от творческой игровой панели. Разнообразие игровых элементов вдохновляет на исследования. Широкая панель и тот факт, что все элементы на одной стороне связаны с действием на другой стороне, поддерживают понимание причин и следствий, а также тренирует

сотрудничество и очередность в социальной игре. Обратная связь с действиями ребенка важна для логического мышления: рулевое колесо перемещает другое колесо. Игровые сферы с цифрами перемещают игровые элементы на другую сторону. Воронка поднимается с одной стороны и опускается с другой. Это предлагает младенцам и детям

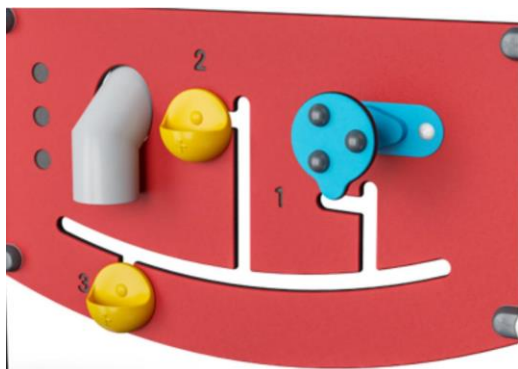
бегать по песку, что является любимым занятием, которое стимулирует понимание постоянства предметов. Дети начинают осознавать, что предметы и люди не перестают существовать, когда они находятся вне поля зрения. Лопаты можно разместить для ловли и транспортировки песка в творческой игре.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Игровая панель 1 - Творчество

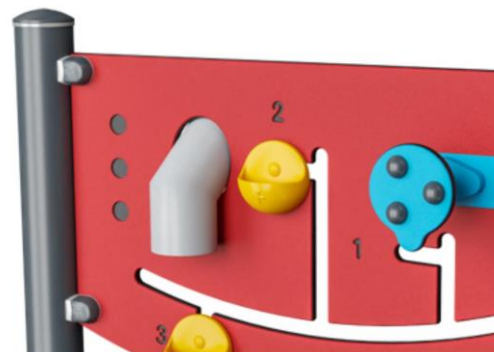
PCM0006



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Опоры доступны в различных материалах: сосновая древесина, пропитанная под давлением или предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные с порошковым покрытием.



Игровые мероприятия, такие как воронка, изготовлены из литового высококачественного нейлона (РА6). РА6 обладает хорошей износостойкостью и ударной вязкостью и устойчив к ультрафиолетовому излучению.

Номер товара PCM000608-0902

## Информация по установке

Макс. высота падения	0 см				
Область безопасной поверхности	10,9 м <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	3.5				
Объем раскопок	0,05 м <sup>3</sup>				
Объем бетона	0,00 м <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	85 см				
Вес груза	40 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Стальные детали с	10 лет				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Подвижные части	2 года				
Гарантированные запасные части	10 лет				

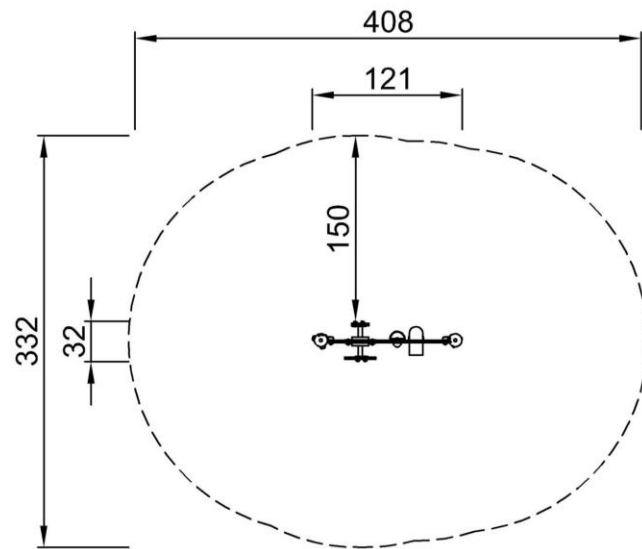


# Игровая панель 1 - Творчество

PCM0006

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCM000608  
\*\*75cm  
\*\*\*11.1m<sup>2</sup>



PCM000608  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Игровая панель 1 - Творчество

PCM0006

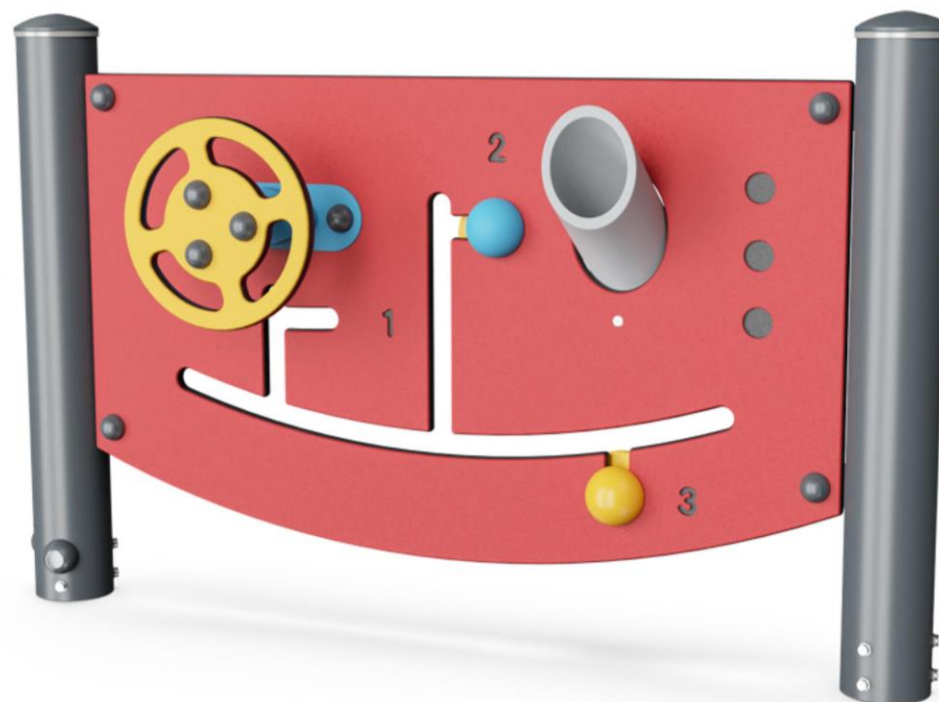


## Scoops and tube panel

**Social-Emotional:** spurs group play and conversations with its two-sidedness.

**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages skills. Communication skills when explaining functionalities. The passing of materials through funnels supports the children's logical thinking and for younger children the understanding of object permanence: that materials don't vanish but run through at the other end.

**Creative:** changing the position of the gear, leaving your mark.



# Игровая панель 1 - Творчество

PCM0006



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.