

Поезд

M536

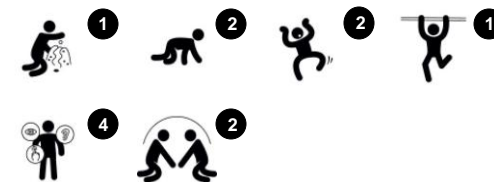
KOMPAN
Let's play



Номер товара M53600-3418P

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	138x86x130 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	4
Варианты окраски	



Поезд – элемент эффективной ролевой игры. Идея игр при использовании поезда заключается в развитии общения между детьми, так как сам элемент и ощущение движения побуждают в детях новые истории. Открытая конструкция идеально подходит как для игры внутри, так и для игры снаружи. Данная особенность позволяет большему

количеству детей играть, ползать, лазать одновременно.



Поезд

M536



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Пол изготовлен из HPL толщиной 10 мм и с нескользящей текстурой поверхности в соответствии с EN 438-6. KOMPAN HPL обладает высокой износостойкостью, что обеспечивает длительный срок службы в любых климатических условиях.



Ручка изготовлена из полипропилена PP с превосходной ударной вязкостью и может использоваться в широком диапазоне температур.

Номер товара M53600-3418P

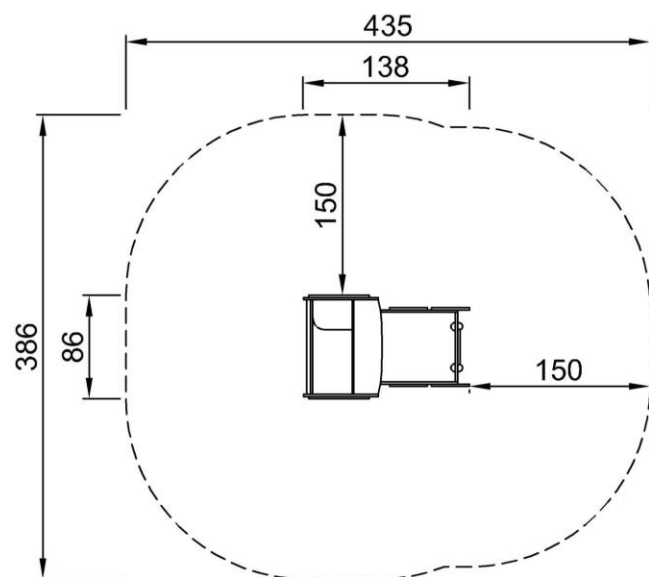
Информация по установке

Макс. высота падения	48 cm
Область безопасной поверхности	14,8 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	5.3
Объем раскопок	0,09 m ³
Объем бетона	0,00 m ³
Глубина фундамента	60 cm
Вес груза	136 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхнос-ти ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Подвижные части	2 года
Палубы HPL	15 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



M53600-xx18
*48cm
**130cm
***14.8m²



M53600P-xx18
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Steering wheel

Cognitive: the manipulative steering wheel stimulates cause and effect understanding. It invites dramatic play which supports language and communication skills.



Bench

Social-Emotional: gathering, cooperating or taking a break from play - all train social skills.



Peepholes

Social-Emotional: invites parallel play, looking through holes at each other from each side.
Cognitive: understanding of object permanence.



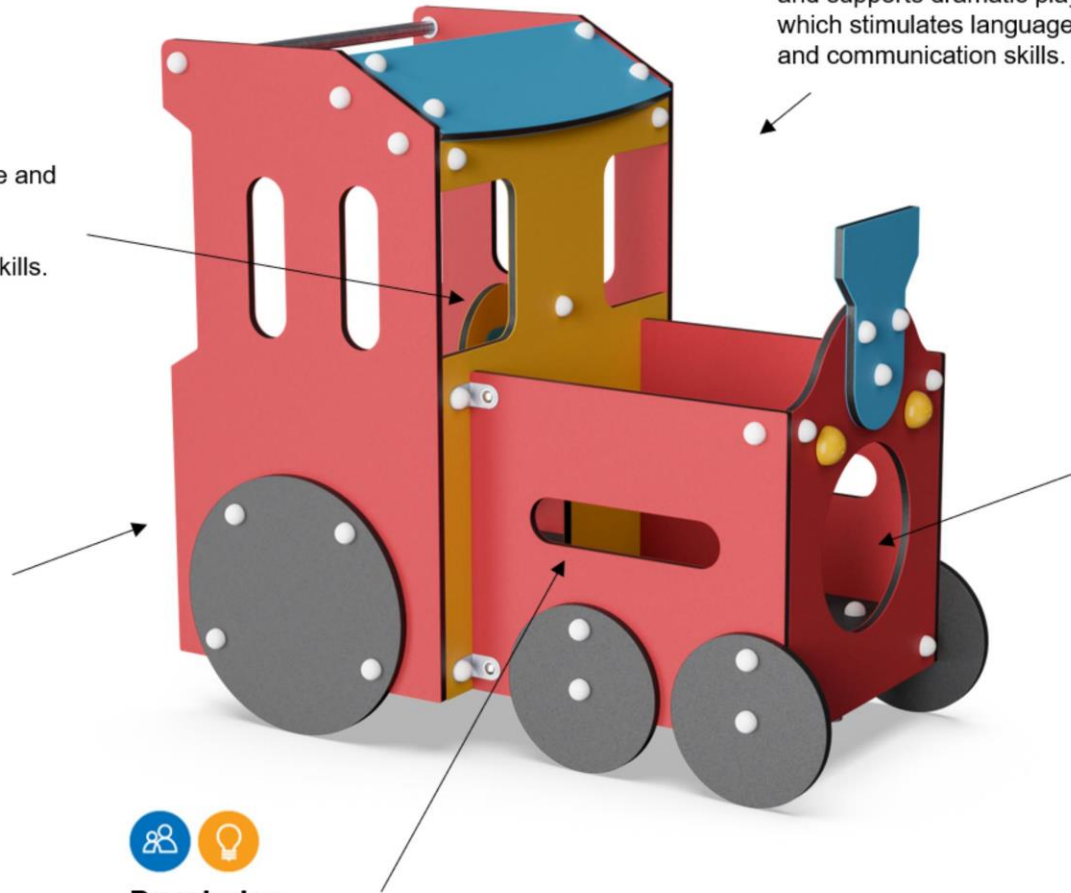
Theme

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



Crawl-through hole

Physical: the hole allows for climbing and crawling through, developing cross coordination, proprioception and spatial awareness.
Social-Emotional: cooperation and turn-taking when passing one another.
Cognitive: understanding space, shape and measures when seeing if the body can fit through the hole.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения: моторика, мышцы, кардио и плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе: командная работа, терпимость и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания: любопытство, понимание случайных отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания: совместное творчество и эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.