

# Колосок «Юниор»


ELE400158

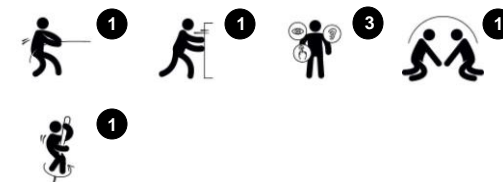
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара ELE400158-3517E

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	40х40х103 см
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	1
Варианты окраски	



Колосок Юниор – карусель, специально разработанная для оборудования детских площадок для детей дошкольного возраста. Центральная площадка конструкции обладает пропорциями, идеально подходящими для малышей, а удобная ручка позволяет им крепко держаться во время сильного вращения конструкции.



# Колосок «Юниор»

ELE400158



Подшипники Spica устанавливаются в цельном корпусе с встроенными сливными отверстиями для прохода воды. Два больших стальных подшипника полностью закрыты и смазаны на весь срок службы.



Диски изготовлены из высокопрочного, экологически чистого HDPE, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Стальные поверхности оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Верхняя ручка спроектирована по форме и диаметру так, чтобы оптимально подходить для детей, а специальная резиновая поверхность из термопластичного полиуретана (ТПУ) придает ей приятное на ощупь покрытие.

Номер товара ELE400158-3517E

## Информация по установке

Макс. высота падения	100 cm
Область безопасной поверхности	9,1 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	1.6
Объем раскопок	0,30 m <sup>3</sup>
Объем бетона	0,21 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	70 cm
Вес груза	33 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхность ✓
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Ручка	10 лет
EcoCore HDPE	Пожизненная
Конструкция с	5 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

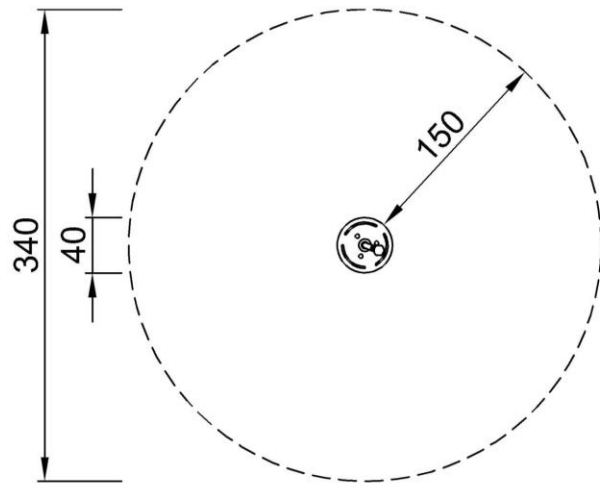


# Колосок «Юниор»

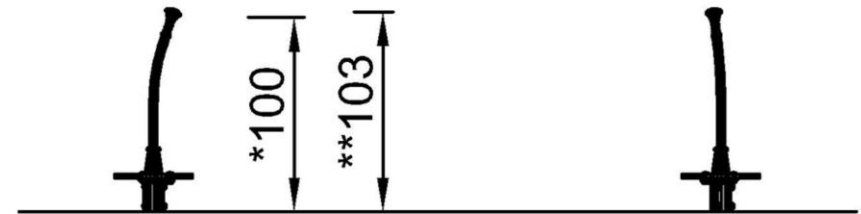
ELE400158

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



ELE400158E  
\*100cm  
\*\*103cm  
\*\*\*9.1m<sup>2</sup>



ELE400158E  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Колосок «Юниор»

ELE400158



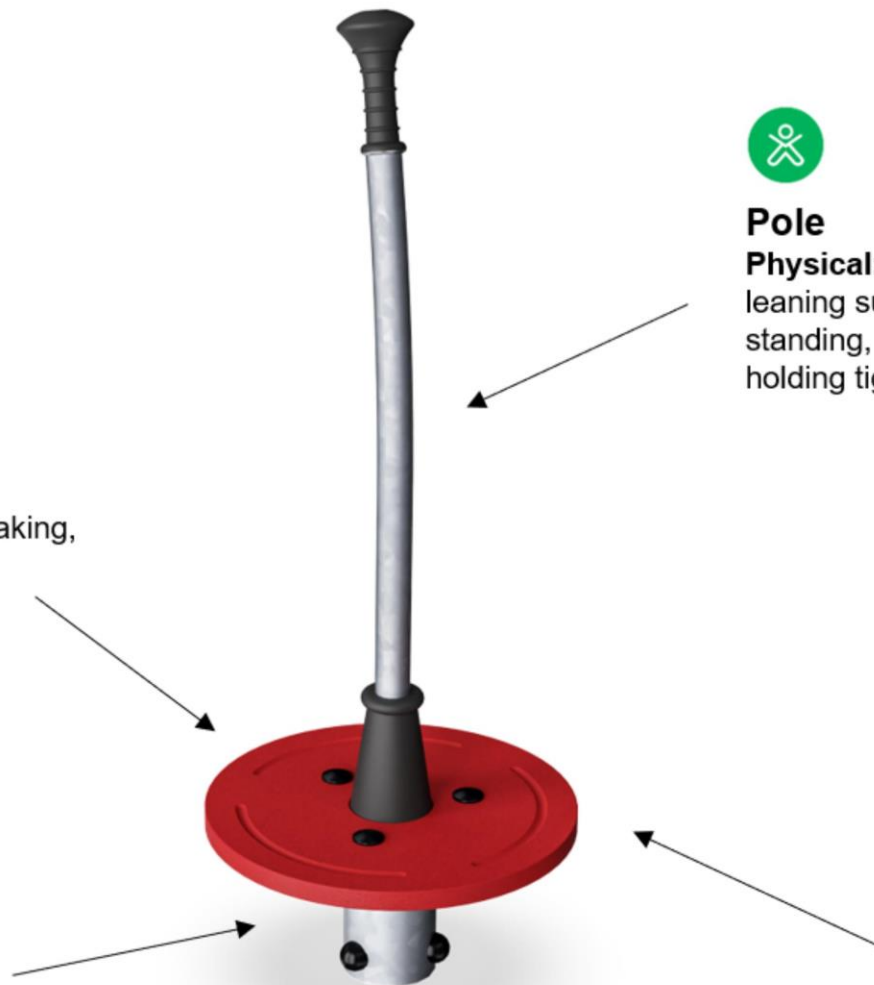
## Round seat

**Social-Emotional:** turn-taking, cooperation, socializing.



## Internal ball-bearing spinner

**Cognitive:** logical thinking, figuring out how to make the spinner work with gravity, not against it.



## Pole

**Physical:** more gripping or leaning support points when standing, sitting, hanging holding tight and spinning.



## Rotation

**Physical:** pushing or pulling it into motion, children use their muscle strength and strengthen their cardio. The rotation develops the sense of balance and space when enjoying the ride.

**Social-Emotional:** listening and negotiating how slow or fast to go, children develop their empathy and cooperation skills.



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения: моторика, мышцы, кардио и плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе: командная работа, терпимость и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания: любопытство, понимание случайных отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания: совместное творчество и эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.